Facit · Det kan jeg nu

Et punkt skrives (hen, op): først tallet på x-aksen, så tallet på y-aksen. Den typiske fejl er at bytte om på tallene; hvor en tur fører til en anden ting ved byttefejlen, står det ved svaret. Tegningerne står i farver (farverne er et forslag). «Det kan jeg nu» vurderes ikke; ved elevens egen tegning står kriterier.

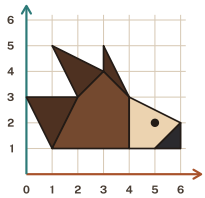
Spor ● (reol uden «mellem», gitter til 6 og «hen» og «op» under felterne)

Side 1 · Ord og punkter

1. **Hvor står den?** Nøglen står under blomsten. Koppen står til venstre for blomsten. Koppen står til højre for fisken.
2. **Hvor er tingene?** Koppen (5, 2) Stjernen (1, 4) Æblet (4, 5)

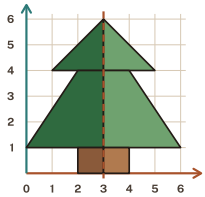
Side 2 · Byt ikke om

1. **Hvilket punkt er rigtigt?** Huset (4, 1) Nøglen (2, 5)
2. **Hvad finder Origo?** Start i (0, 0). Gå 6 hen og 2 op. Bolden (6, 2). Start i (0, 0). Gå 3 hen og 6 op. Koppen (3, 6). Start i (0, 0). Gå 1 hen og 3 op. Blomsten (1, 3).



Side 3 · Hemmelig tegning

1. **Hvad bliver det?** Tegningen bliver et pindsvin: 2 streger og en prik (øjet i (5, 2)), 19 punkter i alt. Farv piggene mørke og snuden lys.



Side 4 · Spejlet

1. **Tegn den anden halvdel:** Tegningen bliver en gran (et juletræ er også rigtigt). Hvert punkt i højre halvdel er lige så langt til højre for spejlet (x = 3), som punktet i venstre halvdel er til venstre for det; det andet tal er det samme.

Side 5 · Det kan jeg nu

1. **Lav din egen hemmelige tegning:** Åben. Tegningen har lige streger mellem hele punkter, og punkterne står i den rækkefølge, de tegnes (først hen, så op), med STOP, hvor blyanten løftes. Tegn den efter punkterne: så kan eleven selv se, om et punkt er byttet om.
2. **Det har jeg lært:** Vurderes ikke. Rækkerne følger forløbets pakker; vejledningen siger, hvilken pakke I kan tage frem igen ved «Det øver jeg».

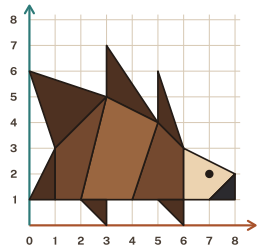
Spor ●● (reol med «mellem» og gitter til 8)

Side 1 · Ord og punkter

1. **Hvor står den?** Fisken står mellem bolden og æblet. Blomsten står under fisken. Benet står til højre for æblet.
2. **Hvor er tingene?** Koppen (7, 2) Stjernen (1, 6) Æblet (5, 8) Fisken (8, 4)

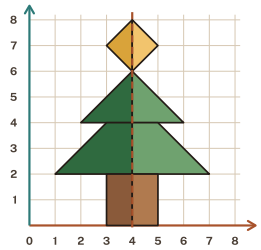
Side 2 · Byt ikke om

1. **Hvilket punkt er rigtigt?** Huset (7, 3) Nøglen (1, 4) Stjernen (5, 6)
2. **Hvad finder Origo?** Start i (0, 0). Gå 5 hen og 6 op. Stjernen (5, 6). Bytter eleven om, finder Origo fisken. Start i (0, 0). Gå 8 hen og 2 op. Bolden (8, 2). Start i (0, 0). Gå 3 hen og 7 op. Koppen (3, 7). Bytter eleven om, finder Origo huset.



Side 3 · Hemmelig tegning

1. **Hvad bliver det?** Tegningen bliver et pindsvin: 4 streger og en prik (øjet i (7, 2)), 34 punkter i alt. Farv piggene mørke og snuden lys.



Side 4 · Spejlet

1. **Tegn den anden halvdel:** Tegningen bliver en gran (et juletræ er også rigtigt). Hvert punkt i højre halvdel er lige så langt til højre for spejlet (x = 4), som punktet i venstre halvdel er til venstre for det; det andet tal er det samme.

Side 5 · Det kan jeg nu

1. **Lav din egen hemmelige tegning:** Åben. Tegningen har lige streger mellem hele punkter, og punkterne står i den rækkefølge, de tegnes (først hen, så op), med STOP, hvor blyanten løftes. Tegn den efter punkterne: så kan eleven selv se, om et punkt er byttet om.
2. **Det har jeg lært:** Vurderes ikke. Rækkerne følger forløbets pakker; vejledningen siger, hvilken pakke I kan tage frem igen ved «Det øver jeg».

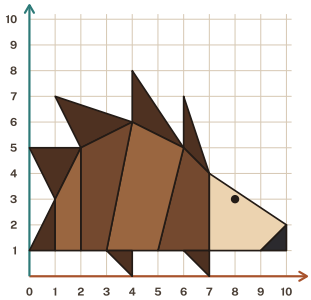
Spor ●●● (gitter til 10, punkter på akserne, tre svar at vælge imellem, en tur fra en ting, spejlpunkter og en sjette side, «Tænk efter»)

Side 1 · Ord og punkter

1. **Hvor står den?** Bolden står mellem benet og fisken. Æblet står under fisken. Huset står til venstre for stjernen.
2. **Hvor er tingene?** Koppen (9, 3) Stjernen (2, 8) Æblet (6, 0) Fisken (10, 5) Nøglen (0, 4)

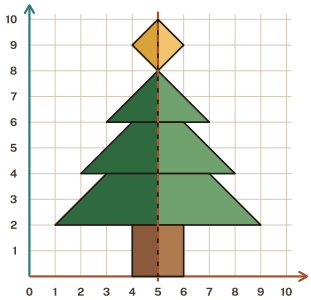
Side 2 · Byt ikke om

1. **Hvilket punkt er rigtigt?** Huset (9, 4) Nøglen (2, 5) Bolden (10, 1)
2. **Hvad finder Origo?** Start ved nøglen. Gå 5 hen og 1 op. Fisken (7, 6). Start ved fisken. Gå 1 hen og 3 op. Æblet (8, 9). Start ved nøglen. Gå 1 hen og 3 op. Blomsten (3, 8).



Side 3 · Hemmelig tegning

1. **Hvad bliver det?** Tegningen bliver et pindsvin: 5 streger og en prik (øjet i (8, 3)), 40 punkter i alt. Farv piggene mørke og snuden lys.



Side 4 · Spejlet

1. **Tegn den anden halvdel:** Tegningen bliver en gran (et juletræ er også rigtigt). Hvert punkt i højre halvdel er lige så langt til højre for spejlet (x = 5), som punktet i venstre halvdel er til venstre for det; det andet tal er det samme. Spejlpunkterne: (3, 6) → (7, 6), (2, 4) → (8, 4), (1, 2) → (9, 2).

Side 5 · Det kan jeg nu

1. **Lav din egen hemmelige tegning:** Åben. Tegningen har lige streger mellem hele punkter, og punkterne står i den rækkefølge, de tegnes (først hen, så op), med STOP, hvor blyanten løftes. Tegn den efter punkterne: så kan eleven selv se, om et punkt er byttet om.
2. **Det har jeg lært:** Vurderes ikke. Rækkerne følger forløbets pakker; vejledningen siger, hvilken pakke I kan tage frem igen ved «Det øver jeg».

Side 6 · Tænk efter

1. **Spejl et punkt:** (2, 7) → (8, 7), (4, 1) → (6, 1), (5, 3) → (5, 3). (5, 3) ligger på spejlet, så det bliver, hvor det er. Det andet tal ændrer sig aldrig, når spejlet står lodret.
2. **Tæl skridtene:** 14 skridt. Første stykke: 5 hen og 3 op = 8. Andet stykke: 4 tilbage og 2 op = 6. 8 + 6 = 14.