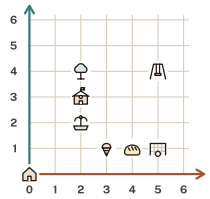
# Facit · Byg en by

Bygningerne står i krydsene, og adressen er vejen fra Origos hus i (0, 0): først hen, så op. «Lige over» og de andre ord betyder det næste kryds; «mellem» betyder én bygning på hver side. Arkene «Tegn din by» og «Byg efter adresserne» har elevernes egne svar; facit siger, hvad I kan tjekke. Den typiske fejl er at bytte tallene: (4, 1) bliver til (1, 4). I spor ●●● står der et højhus dér, så eleven selv kan se fejlen.

## Spor ● (gitter 0–6, adresser, de fire ord og skridt fra Origos hus; din by med fem bygninger)




### Side 1 · Flyt ind

1. **Hvor skal den stå?** Bageren: B i (4, 1). Byttet: (1, 4), hvor der er tomt. Parken: P i (2, 4). Isbaren: I i (3, 1). Fodboldbanen: F i (5, 1). Torvet: T i (2, 2). Legepladsen: L i (5, 4).

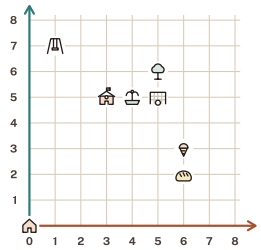
### Side 2 · Tegn din by

1. **Byg din by:** Elevens egen by: 5 bogstaver, hvert i et kryds (ikke i en firkant) og kun ét i hvert kryds.
2. **Skriv adresserne:** Hver adresse passer med kortet: først hen, så op.

### Side 3 · Byg efter adresserne

1. **Byg byen:** Byen skal se ud som den andens kort. Står et bogstav i (3, 1) i stedet for (1, 3), er tallene byttet.
2. **Læg kortene ved siden af hinanden:** Som i «Se her»: isbaren skulle stå i (1, 4), men står i (4, 1). Byttes tallene, står den rigtigt.

## Spor ●● (gitter 0–8, også mellem og skridt fra en bygning; din by med seks bygninger og to sætninger)




### Side 1 · Flyt ind

1. **Hvor skal den stå?** Bageren: B i (6, 2). Byttet: (2, 6), hvor der er tomt. Parken: P i (5, 6). Fodboldbanen: F i (5, 5). Torvet: T i (4, 5). Isbaren: I i (6, 3). Legepladsen: L i (1, 7).

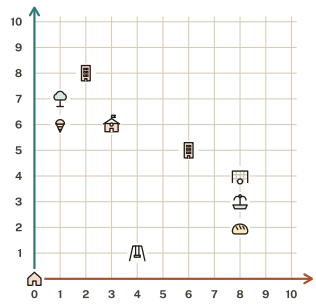
### Side 2 · Tegn din by

1. **Byg din by:** Elevens egen by: 6 bogstaver, hvert i et kryds (ikke i en firkant) og kun ét i hvert kryds.
2. **Skriv adresserne:** Hver adresse passer med kortet: først hen, så op. Sætningerne passer kun, når to bygninger står lige ved siden af hinanden (mellem: én på hver side).

### Side 3 · Byg efter adresserne

1. **Byg byen:** Byen skal se ud som den andens kort. Står et bogstav i (3, 1) i stedet for (1, 3), er tallene byttet.
2. **Læg kortene ved siden af hinanden:** Som i «Se her»: isbaren skulle stå i (1, 4), men står i (4, 1). Byttes tallene, står den rigtigt.

## Spor ●●● (gitter 0–10, skridt tilbage og ned og huse som fælder; syv bygninger, to sætninger og en fjerde




### Side 1 · Flyt ind

1. **Hvor skal den stå?** Bageren: B i (8, 2). Byttet: (2, 8), hvor der står et højhus. Fodboldbanen: F i (8, 4). Torvet: T i (8, 3). Parken: P i (1, 7). Isbaren: I i (1, 6). Legepladsen: L i (4, 1).

### Side 2 · Tegn din by

1. **Byg din by:** Elevens egen by: 7 bogstaver, hvert i et kryds (ikke i en firkant) og kun ét i hvert kryds.
2. **Skriv adresserne:** Hver adresse passer med kortet: først hen, så op. Sætningerne passer kun, når to bygninger står lige ved siden af hinanden (mellem: én på hver side).

### Side 3 · Byg efter adresserne

1. **Byg byen:** Byen skal se ud som den andens kort. Står et bogstav i (3, 1) i stedet for (1, 3), er tallene byttet.
2. **Læg kortene ved siden af hinanden:** Som i «Se her»: isbaren skulle stå i (1, 4), men står i (4, 1). Byttes tallene, står den rigtigt.

### Side 4 · Tænk efter

1. **Tæl skridtene:** Bageren → Ræven: 7 hen og 2 op = 9 skridt. Bageren → Musen: 6 hen og 7 op = 13 skridt. Ræven → Uglen: 6 tilbage og 3 op = 9 skridt. Ræven → Musen: 1 tilbage og 5 op = 6 skridt. Uglen → Musen: 5 hen og 2 op = 7 skridt.
2. **Find turen:** Kun Uglen → Musen → Ræven kan klares: 6 + 7 + 6 = 19 skridt. De andre: Uglen → Ræven → Musen 21, Ræven → Musen → Uglen 22, Ræven → Uglen → Musen 25, Musen → Ræven → Uglen 28, Musen → Uglen → Ræven 29.