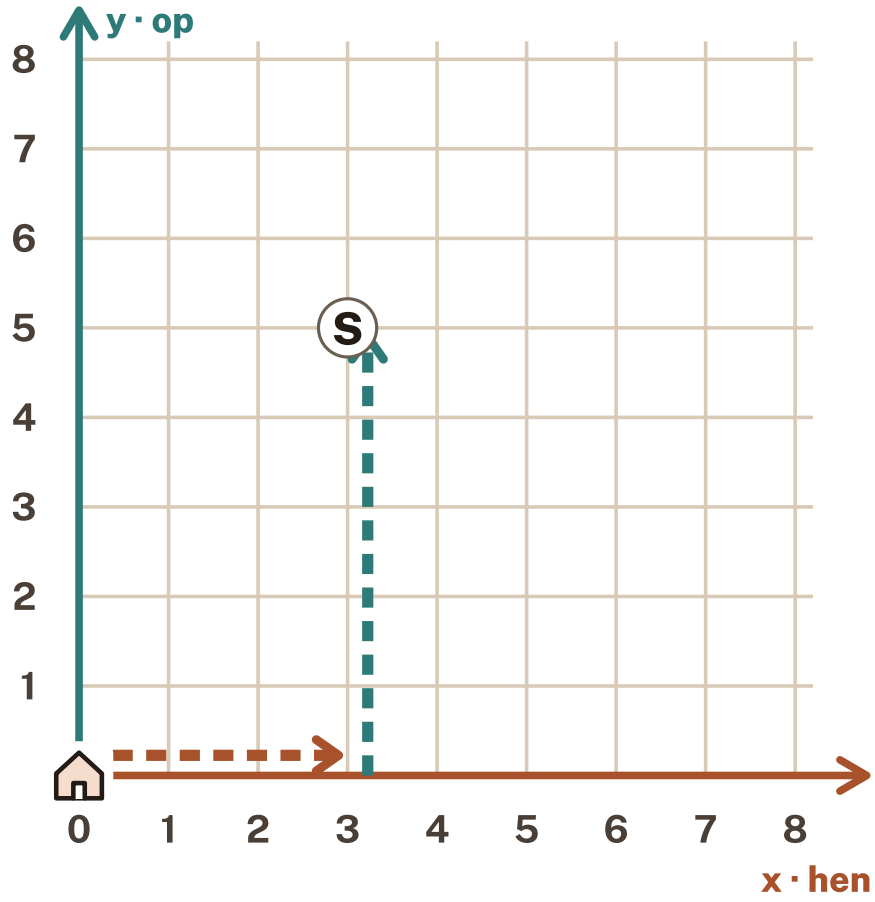
Flyt ind

Navn

Byen er et gitter. Vejene er linjerne. Bygningerne står i krydsene.



BYENS BYGNINGER

- Origos hus (0, 0)
- **S** skolen
- **B** bageren
- **P** parken
- **I** isbaren
- **L** legepladsen
- **T** torvet
- **F** fodboldbanen

1 Hvor skal den stå?

Find krydset, og skriv bogstavet dér. Skriv så adressen.

SE HER Skolen: gå 3 hen og 5 op fra Origos hus. (3 , 5)

1. Bageren står i (6, 2). ☐ Gjort
2. Parken: gå 2 hen og 1 op fra skolen. (___ , ___)
3. Fodboldbanen står lige under parken. (___ , ___)
4. Torvet står mellem skolen og fodboldbanen. (___ , ___)
5. Isbaren står lige over bageren. (___ , ___)
6. Legepladsen: gå 1 hen og 7 op fra Origos hus. (___ , ___)

Tegn din by

Navn

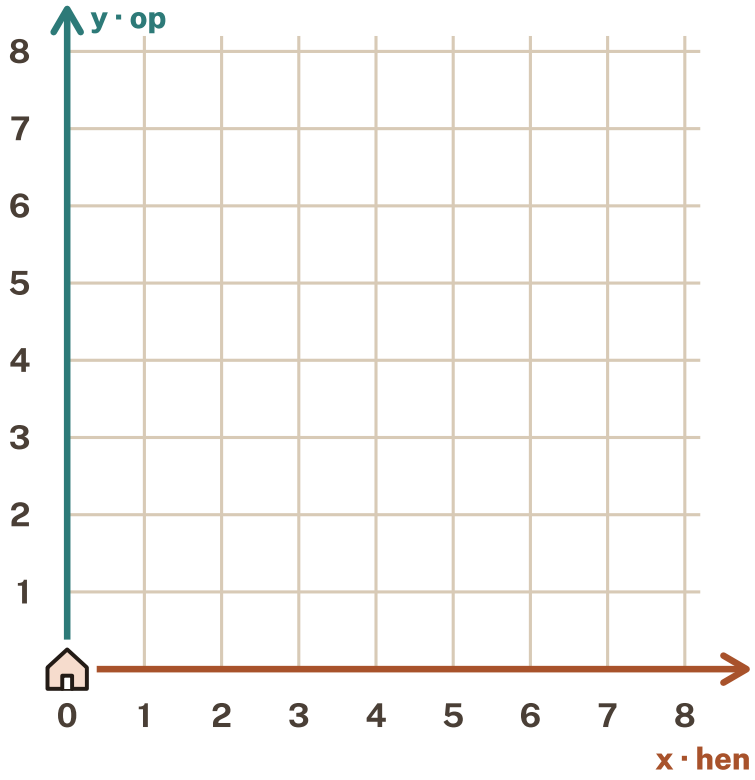
Nu bygger du selv. Origo bor i (0, 0).

1 Byg din by

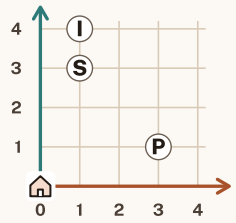
Vælg seks bygninger. Skriv bogstaverne i krydsene. Kun én i hvert kryds.

BYENS BYGNINGER

- Origos hus (0, 0)
- **S** skolen
- **B** bageren
- **P** parken
- **I** isbaren
- **L** legepladsen
- **T** torvet
- **F** fodboldbanen



SE HER



Bogstavet står i krydset, ikke i en firkant.

Fold her. Over linjen er din by. Under linjen er adresserne.

2 Skriv adresserne

Skriv adresserne. Skriv så to sætninger om din by med ordene.

SE HER *S* (*1* , *3*)

(,) (,) (,)

(,) (,) (,)

(,)

SE HER *Isbaren står lige over skolen.*

1 _____

2 _____

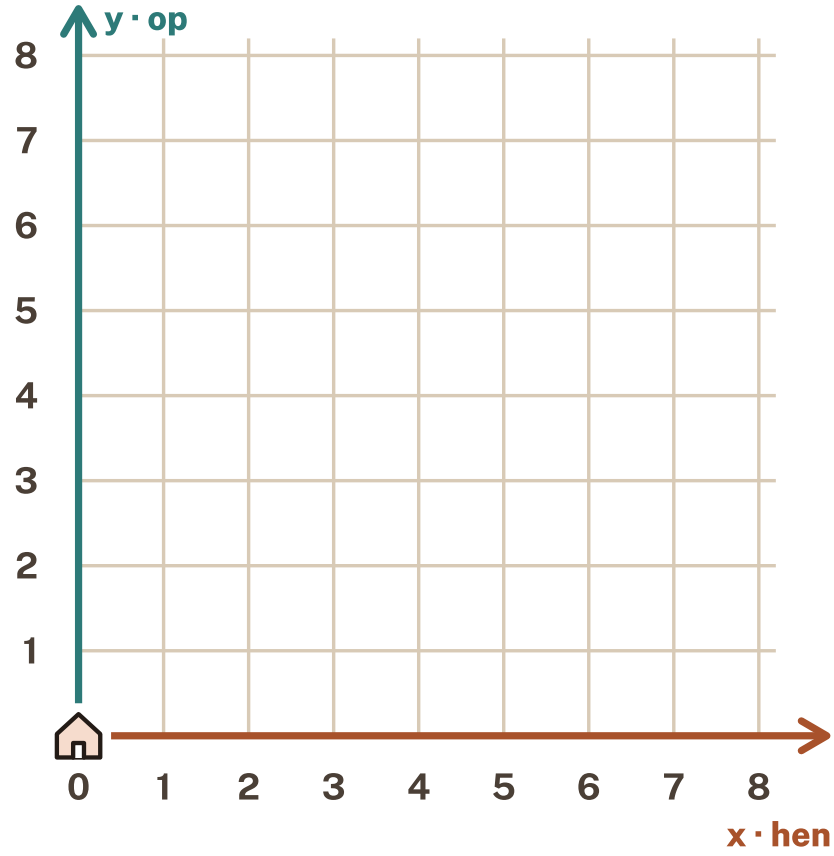
Byg efter adresserne

I er to. Fold arket med jeres by, så kun adresserne kan ses. Byt ark.

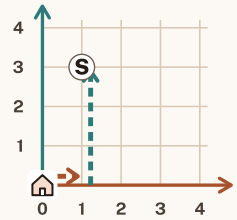
Navn

1 Byg byen

Læs en adresse. Gå hen, så op. Skriv bogstavet i krydset.



SE HER **S (1, 3)**



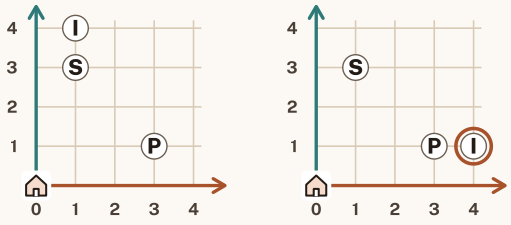
1 hen, 3 op.
Skriv S.

1. **Læs en adresse.**
2. **Gå hen, så op.**
3. **Skriv bogstavet.**
4. **Næste adresse.**

2 Læg kortene ved siden af hinanden

Står bogstaverne samme sted? Står et forkert, så byt de to tal.

SE HER



Byen **Kopien**

I står i (4, 1). Den skal stå i (1, 4). Tallene er byttet.

Samme sted: ☐ **af** ☐

Står et bogstav forkert? Byt tallene. Står det så rigtigt?

☐ **ja** ☐ **nej**

Passer sætningerne? ☐ **ja** ☐ **nej**

Det retter vi: