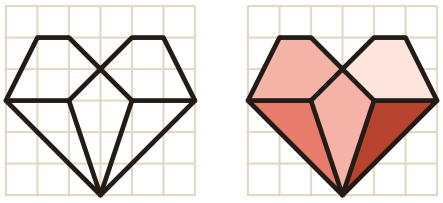
Facit · Origami i koordinatsystemet

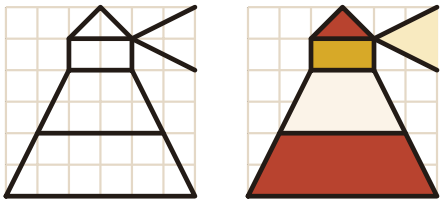
Hver tegning står to gange: stregerne, som eleven tegner, og en farvelagt udgave (farverne er et forslag; eleven vælger selv). Sidder et punkt forkert, er tallene næsten altid byttet om: (2, 5) er sat i (5, 2). Find den streg, der stikker ud, og sig punktet højt sammen: «først hen, så op».

Spor ● (gitter til 6, 17-25 punkter)



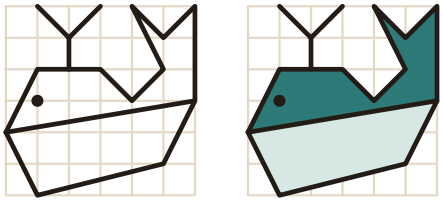
Side 1 · Hemmelig tegning 1: Krystalhjertet

1. **Tegn efter tallene:** 17 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev et krystalhjerte (et hjerte eller en krystal er også rigtigt).



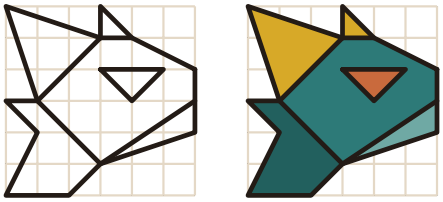
Side 2 · Hemmelig tegning 2: Fyrtårnet

1. **Tegn efter tallene:** 18 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev et fyrtårn (et tårn er også rigtigt).



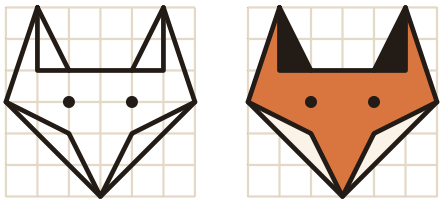
Side 3 · Hemmelig tegning 3: Hvalen

1. **Tegn efter tallene:** 20 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en hval.



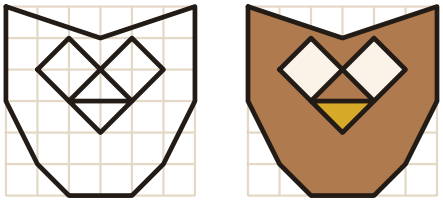
Side 4 · Hemmelig tegning 4: Glitch-dragen

1. **Tegn efter tallene:** 25 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en drage (Glitch-dragen fra Origos drømme).



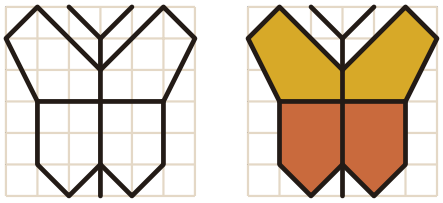
Side 5 · Hemmelig tegning 5: Ræven

1. **Tegn efter tallene:** 21 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en ræv (et rævehoved).



Side 6 · Hemmelig tegning 6: Uglen

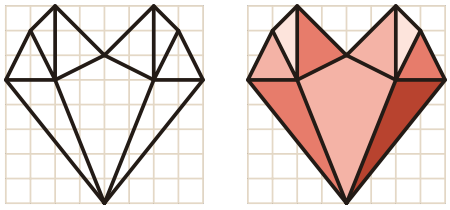
1. **Tegn efter tallene:** 24 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en ugle.



Side 7 · Hemmelig tegning 7: Sommerfuglen

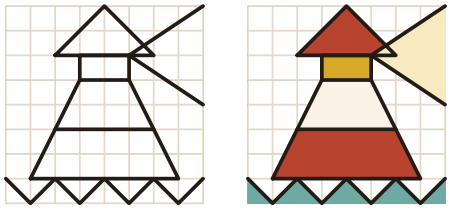
1. **Tegn efter tallene:** 23 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en sommerfugl.

Spor ●● (gitter til 8, 23-28 punkter)



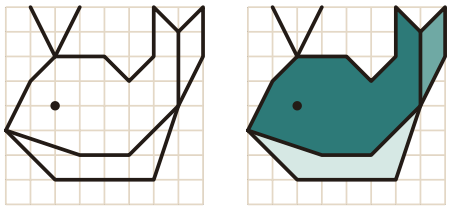
Side 1 · Hemmelig tegning 1: Krystalhjertet

1. **Tegn efter tallene:** 23 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev et krystalhjerte (et hjerte eller en krystal er også rigtigt).



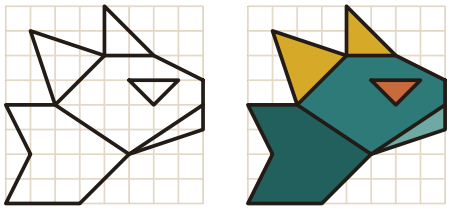
Side 2 · Hemmelig tegning 2: Fyrtårnet

1. **Tegn efter tallene:** 28 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev et fyrtårn (et tårn er også rigtigt).



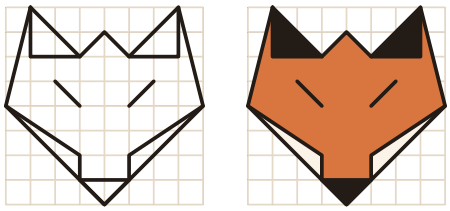
Side 3 · Hemmelig tegning 3: Hvalen

1. **Tegn efter tallene:** 25 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en hval.



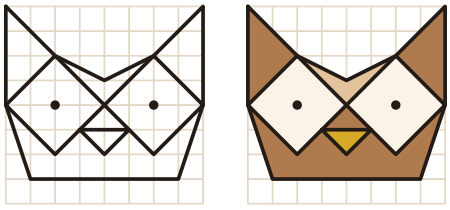
Side 4 · Hemmelig tegning 4: Glitch-dragen

1. **Tegn efter tallene:** 25 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en drage (Glitch-dragen fra Origos drømme).



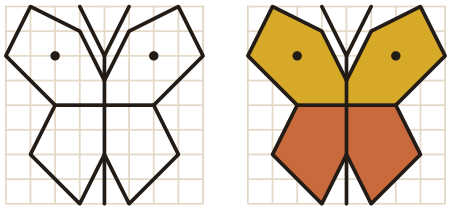
Side 5 · Hemmelig tegning 5: Ræven

1. **Tegn efter tallene:** 28 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en ræv (et rævehoved).



Side 6 · Hemmelig tegning 6: Uglen

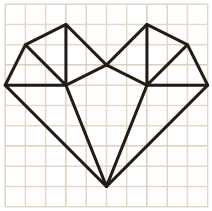
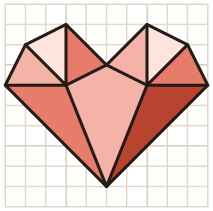
1. **Tegn efter tallene:** 26 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en ugle.



Side 7 · Hemmelig tegning 7: Sommerfuglen

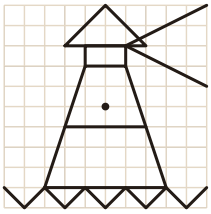
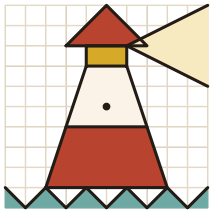
1. **Tegn efter tallene:** 27 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en sommerfugl.

Spor ●●● (gitter til 10, 23-40 punkter, spejling og en ekstra side, «Tænk efter»)

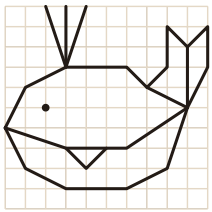
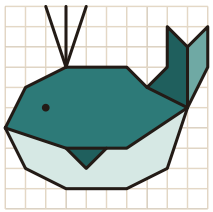
Side 1 · Hemmelig tegning 1: Krystalhjertet

1. **Tegn efter tallene:** 23 punkter i 3 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev et krystalhjerte (et hjerte eller en krystal er også rigtigt).

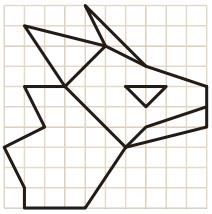
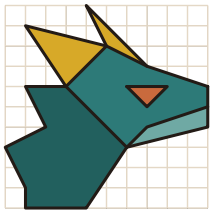
Side 2 · Hemmelig tegning 2: Fyrtårnet

1. **Tegn efter tallene:** 31 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev et fyrtårn (et tårn er også rigtigt).

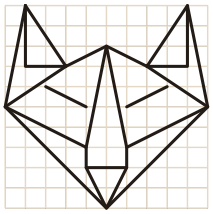
Side 3 · Hemmelig tegning 3: Hvalen

1. **Tegn efter tallene:** 34 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en hval.

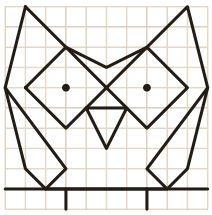
Side 4 · Hemmelig tegning 4: Glitch-dragen

1. **Tegn efter tallene:** 28 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en drage (Glitch-dragen fra Origos drømme).



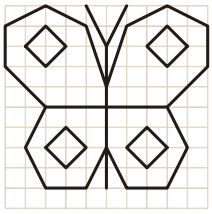
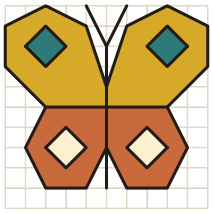

Side 5 · Hemmelig tegning 5: Ræven

1. **Tegn efter tallene:** 35 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en ræv (et rævehoved).




Side 6 · Hemmelig tegning 6: Uglen

1. **Tegn efter tallene:** 40 punkter i 4 dele.
2. **Hvad blev det?** Det blev en ugle.

Side 7 · Hemmelig tegning 7: Sommerfuglen

1. **Tegn venstre halvdel:** 26 punkter i 3 dele; eleven tegner selv 24 punkter mere (højre halvdel).
2. **Spejl den:** (2, 10) → (8, 10) · (0, 7) → (10, 7) · (4, 1) → (6, 1). Første tal: lige så langt fra 5 på den anden side; andet tal er det samme. Det blev en sommerfugl.





Side 8 · Tænk efter

1. **Glitch-dragen har byttet om:** (3, 2) skal være (2, 3), og (5, 6) skal være (6, 5). Så er kronen ens i begge sider. Til venstre: kronen med fejlen. Til højre: den rigtige.
2. **Din egen tegning:** Åben. Punkterne ligger i gitteret og skrives (hen, op), der står STOP, hvor blyanten løftes, og tegningen kommer frem, når man tegner efter listen.