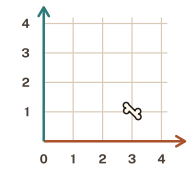
Hvor er benet?

Navn

Et spil for to. Den ene gemmer et ben i gitteret. Den anden gætter, hvor det er.

Sådan spiller I *Først hen. Så op. Færrest gæt vinder.*

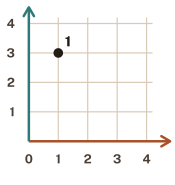
1 Gem benet.





Skriv et punkt i hjørnet, fx (3, 1). Fold det om.

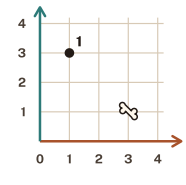
2 Gæt.





Sig punktet højt: «en hen, tre op».

3 Svar med ord.



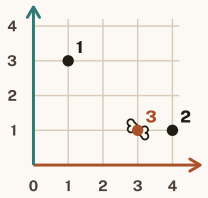


→ Længere hen. ↓ Længere ned.

1 Runde 1

Sig dit gæt højt. Sæt en prik med gættets nummer. Sæt ring om svaret.

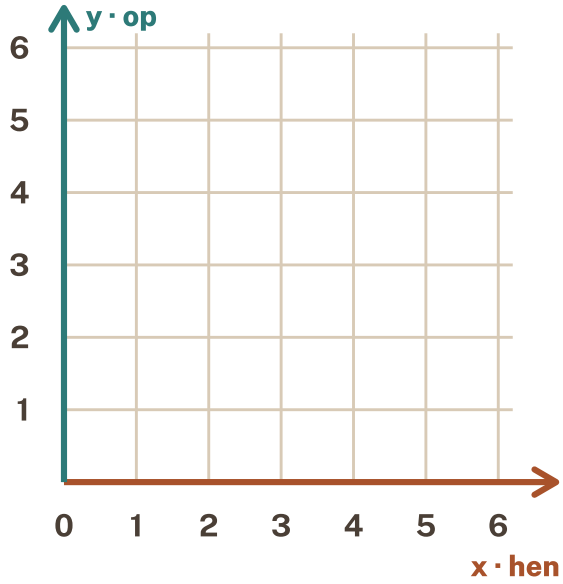
SE HER



Benet ligger i (3, 1).

GÆT	PUNKTET	HEN	OP
1	(1, 3)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
2	(4, 1)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
3	(3, 1)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓

Gæt 3 fandt benet: 3 gæt.



GÆT	PUNKTET	HEN	OP
1	(,)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
2	(,)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
3	(,)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
4	(,)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
5	(,)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓
6	(,)	→ ← ✓	↑ ↓ ✓

Antal gæt: ☐

SVAR MED ORD

Det første tal: hen

- → Længere hen
- ← Ikke så langt hen
- ✓ Rigtigt hen

Det andet tal: op

- ↑ Højere op
- ↓ Længere ned
- ✓ Rigtig højde

Begge rigtige: «Fundet!»

MINE GEMMESTEDER

Fold hjørnet om, så det ikke kan ses.

Runde 1 (,) **Runde 2** (,)

Runde 3 (,)

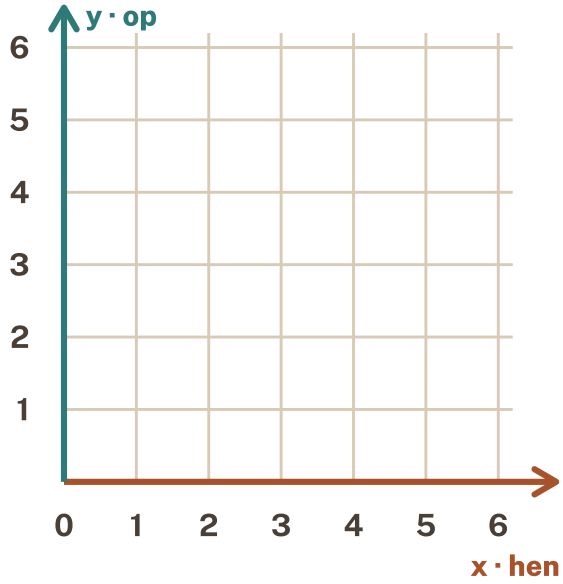
Hvor er benet?

Navn

Runde 2 og 3. Byt, så den anden gemmer hver anden gang.

2 Runde 2

Sig dit gæt højt. Sæt en prik og ring om svaret.

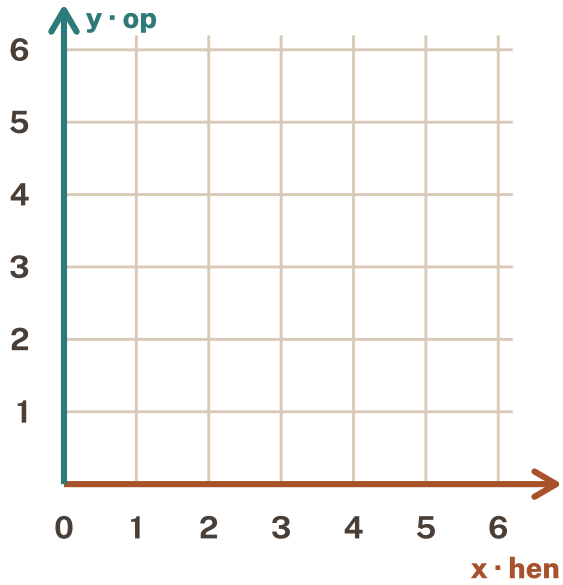


GÆT	PUNKTET	HEN			OP		
1	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
2	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
3	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
4	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
5	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
6	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓

Antal gæt: ☐

3 Runde 3

Sig dit gæt højt. Sæt en prik og ring om svaret.



GÆT	PUNKTET	HEN			OP		
1	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
2	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
3	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
4	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
5	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓
6	(,)	→	←	✓	↑	↓	✓

Antal gæt: ☐

SVAR MED ORD

Det første tal: hen

- → Længere hen
- ← Ikke så langt hen
- ✓ Rigtigt hen

Det andet tal: op

- ↑ Højere op
- ↓ Længere ned
- ✓ Rigtig højde

Begge rigtige: «Fundet!»

MINE GÆT I ALT

Runde 1 ☐ **Runde 2** ☐

Runde 3 ☐ **I alt** ☐

Færrest gæt i alt vinder.

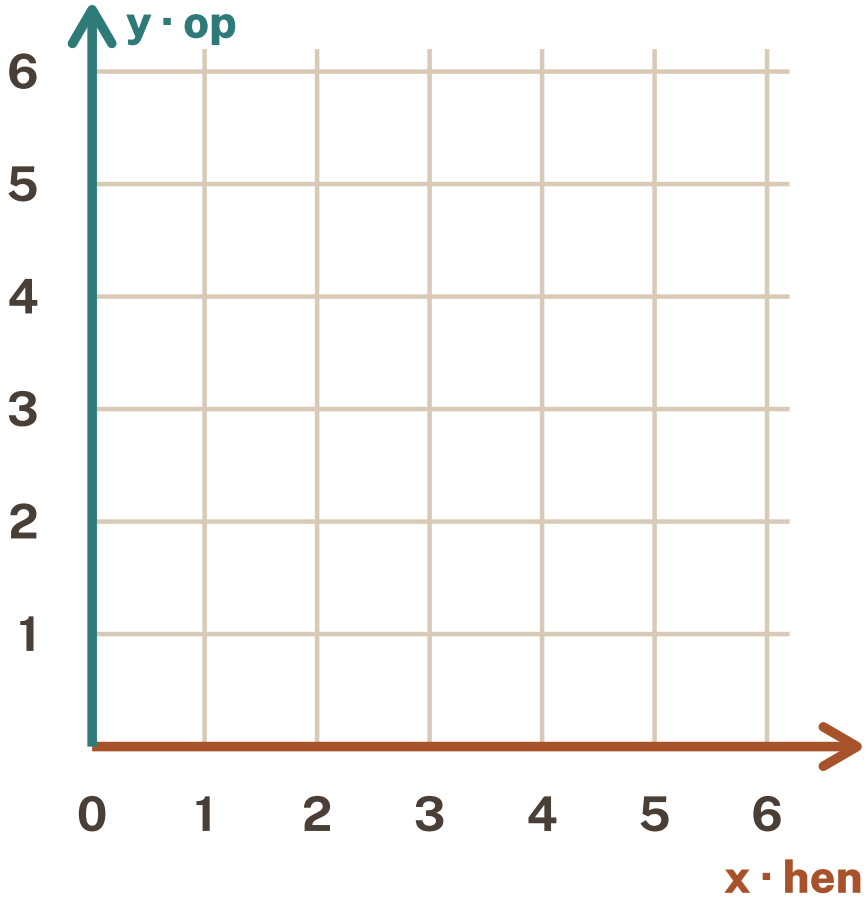
Tegn min tegning

Et spil for to. Tegn en hemmelig tegning. Læs punkterne op, så den anden kan tegne den.

Navn

1 Tegn hemmeligt

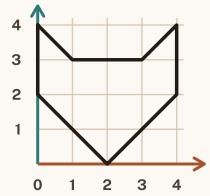
Tegn med lige streger fra punkt til punkt. Højst 8 punkter.



REGLEN

Lige streger fra punkt til punkt.
Kun hele punkter.
Højst 8 punkter.

SE HER



Et rævehoved: én streg med 8 punkter.

2 Skriv punkterne

Skriv punkterne i den rækkefølge, du tegnede dem. Læs dem op.

SE HER **Streg 1** (0, 4) → (1, 3) → (3, 3) → (4, 4) → (4, 2) → (2, 0) → (0, 2) → (0, 4)

Streg 1 ( ) → ( ) → ( ) → ( ) → ( ) → ( ) → ( ) → ( )

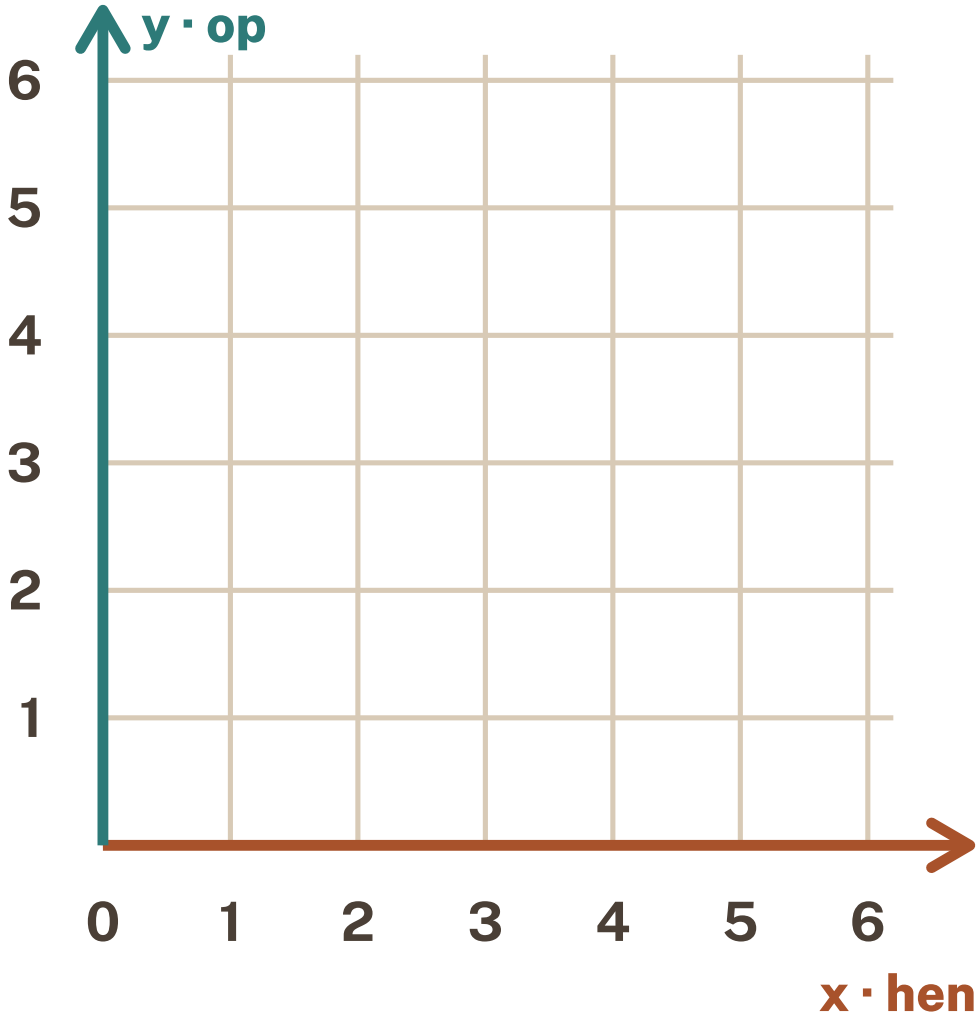
Tegn efter tallene

Navn

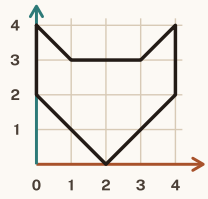
Nu tegner du det, du hører. Først hen. Så op.

1 Tegn det, du hører

Sæt en prik i hvert punkt. Tegn en streg til det næste.



SE HER



Du hører «nul hen, fire op», så «en hen, tre op» … og tegner fra prik til prik.

Hvad blev det?

_____

_____

2 Tjek sammen

Læg tegningerne ved siden af hinanden. Er de ens?

SE HER

☐ Tegningerne er ens.

☑ Et punkt var byttet om: (*3* , *1*) skulle være (*1* , *3*)

☐ Tegningerne er ens.

☐ Et punkt var byttet om: (☐ , ☐) skulle være (☐ , ☐)