Navn

# To betydninger

Mange ord betyder to ting. En joke kan starte med den ene og dreje over i den anden.

## 1 Find de to betydninger

Skriv to ting, hvert ord kan betyde.

SE HER

ORDET **mus**

① *et lille dyr med hale*

② *den, man klikker med*

ORDET **kort**

① _____

② _____

ORDET **nøgle**

① _____

② _____

## 2 Byg en ordspilsjoke

Vælg et ord med to betydninger. Setup bruger den ene, drejningen den anden.

SE HER

MIT ORD *mus*

① → SETUP: *Vores kat sidder altid ved computeren.*

↓

② ⤴ DREJNING: *Den prøver at fange musen.*

↓

③ ⊖ STOP — **Mit sidste ord:** *musen* — ☑ Der står intet efter det

MIT ORD _____

**Ord, du kan bruge:** kort · nøgle · tog · ret

① → SETUP

_____

_____

↓

② ⤴ DREJNING

_____

_____

↓

③ ⊖ STOP — **Mit sidste ord:** _____ ☐ Der står intet efter det

# Gåder

Navn

En gåde er en joke som spørgsmål og svar. Spørgsmålet bruger den ene betydning, svaret den anden.

## 1 Forbind gåde og svar

Skriv svarets bogstav ved gåden.

SE HER 1 Hvad har tænder, men kan ikke bide? *A* — A En kam

1 Hvad har ben, men kan ikke gå? ____

2 Hvad har en hals, men intet hoved? ____

3 Hvad har et øje, men kan ikke se? ____

4 Hvad har en fod, men ingen sko? ____

A En flaske
B En nål
C Et bjerg
D Et bord

## 2 Lav din egen gåde

Find et ord med to betydninger. Spørgsmålet bruger den ene, svaret den anden.

SE HER

Hvad har *tænder* , men kan ikke *bide* ?

SVAR *En kam.* ORDET MED TO BETYDNINGER *tænder*

**Idéer:** arme · næse · tunge

Hvad har _____ , men kan ikke _____ ?

SVAR _____ ORDET MED TO BETYDNINGER _____

Plads til idéer, kladde og tegninger

Navn

# Ordkort

Kan du ikke komme på noget? Skriv to ord og alt, hvad de får dig til at tænke på. Joken ligger mellem dem.

## 1 Fyld ordkortene

Skriv fire ting ved hvert ord. Find to, der kan bygge en bro.

SE HER

| ① ORD *hamster* | BROEN | ② ORD *klassen* |
|---|---|---|
| *hjul* · *gnaver* | *gnaver* | *lektier* · *tavle* |
| *kinder* · *løber* | \+ | *frikvarter* · *lærer* |
| | *lektier* | |

| ① ORD robot | BROEN | ② ORD familie |
|---|---|---|
| _____ · _____ | _____ | _____ · _____ |
| _____ · _____ | \+ | _____ · _____ |
| | _____ | |

## 2 Byg joken over broen

Setup handler om det ene ord på broen, drejningen om det andet.

SE HER

| | |
|---|---|
| ① → SETUP | *Vores klassehamster gnaver i alt.* |
| ② ⤴ DREJNING | *Nu har nogen endelig spist mine lektier.* |
| ③ ⊖ STOP | **Mit sidste ord:** *lektier* ☑ Der står intet efter det |

| | |
|---|---|
| ① → SETUP | _____ |
| ② ⤴ DREJNING | _____ |
| ③ ⊖ STOP | **Mit sidste ord:** _____ ☐ Der står intet efter det |

Navn

# Hvad nu hvis?

Tag en skør idé for givet. Følg den et trin ad gangen, og gør hvert trin lidt større. Det sidste trin er joken.

## 1 Sæt trinnene i rækkefølge

Skriv 1, 2 og 3, så hvert trin følger af det før.

SE HER

**Hvad nu hvis vores kat kunne tale?**

- [1] Først sagde den bare tak for maden.
- [3] Nu har den givet vores køkken to stjerner på nettet.
- [2] Så begyndte den at klage over maden.

**Hvad nu hvis vores lærer var en robot?**

- [ ] Hun blev aldrig træt.
- [ ] Hun rettede alle opgaver på ét sekund.
- [ ] Nu har vi matematik om natten.

## 2 Byg din egen trappe

Skriv en skør idé. Følg den tre trin op. Det tredje trin er joken.

SE HER

HVAD NU HVIS … *Hvad nu hvis vores kat kunne tale?*

① TRIN 1: *Først sagde den bare tak for maden.*

② TRIN 2: *Så begyndte den at klage over maden.*

③ TRIN 3: JOKEN: *Nu har den givet vores køkken to stjerner på nettet.*

**Idéer: Hvad nu hvis …:** hunde gik i skole? · det altid var fredag? · min seng kunne flyve?

HVAD NU HVIS … _____

① TRIN 1

② TRIN 2

③ TRIN 3: JOKEN

# Parodi

Navn

En parodi låner formen fra en tekst, alle kender, og fylder den med noget, der slet ikke passer.

## 1 Hvilken form er det?

Skriv formens bogstav ved hver tekst.

SE HER

1 «Rør smørret blødt, og tilsæt melet lidt ad gangen.» *A*

A opskrift

1 «Pisk to æg sammen med sukkeret.» ☐

2 «I morgen bliver det overskyet med byger fra vest.» ☐

3 «Tryk på den røde knap i tre sekunder.» ☐

4 «Der var engang en konge, som havde tre sønner.» ☐

A brugsanvisning
B eventyr
C opskrift
D vejrudsigt

## 2 Skriv en opskrift på noget, der ikke er mad

Skriv, hvad man skal bruge, og hvordan man gør. Det sidste trin er drejningen.

SE HER

**Opskrift på** *en mandag morgen*

DET SKAL DU BRUGE

- *1 vækkeur, der ringer for tidligt*
- *2 sokker, der ikke passer sammen*
- *1 madpakke, der bliver glemt*

SÅDAN GØR DU

1. *Tryk på snooze tre gange.*
2. *Løb hele vejen til skolen.*
3. *Opdag, at det er søndag.* ↩

**Idéer:** en sur lillebror · et perfekt frikvarter · en lang køretur

**Opskrift på** _____

DET SKAL DU BRUGE

- _____
- _____
- _____

SÅDAN GØR DU

1. _____
2. _____
3. _____ ↩

Plads til idéer, kladde og tegninger