Start, drej og stop

En joke starter et sted. Så drejer den. Så stopper den.

Navn

1 Find drejningen

Sæt ring om Start eller Drejning ved hver sætning.

SE HER

2 Den læser avis. → START ⤴ DREJNING

A

1 Far ville lave pandekager. → START ⤴ DREJNING

2 Han stod klar med panden. → START ⤴ DREJNING

3 Røgalarmen sang med. → START ⤴ DREJNING

B

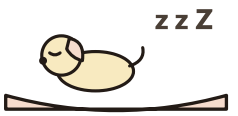
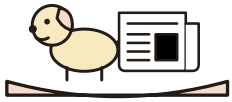
1 Jeg har lært min hund at hente avisen. → START ⤴ DREJNING

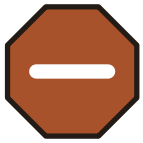
2 Nu mangler den bare at lære at læse den. → START ⤴ DREJNING

2 Byg din joke

Skriv starten og drejningen. Tegn, hvis du vil.

SE HER

1 → START	2 ⤴ DREJNING	3 ⊖ STOP
 *Hunden ligger i sin kurv.*	 *Den læser avis.*	 Sig ikke mere.

1 → START	2 ⤴ DREJNING	3 ⊖ STOP
		 Sig ikke mere.

Navn

To ens og én skør

To ting passer sammen. Den tredje er skør.

1 Find den skøre

Sæt ring om den skøre ting i hver sætning.

SE HER **I min taske har jeg** en madpakke, en drikkedunk **og** en giraf.

1. **Til morgenmad fik jeg** havregryn, en sko **og** mælk.
2. **I skabet står der** en pingvin, en kop **og** en tallerken.
3. **På stranden fandt jeg** en sten, en muslingeskal **og** et køleskab.

2 Lav din egen

Skriv starten og tre ting. Lad den tredje være skør. Tegn, hvis du vil.

SE HER

START *I køleskabet står der*

① PASSER  *en tallerken*,

② PASSER  *en kop* **og**

③ DEN SKØRE  *en pingvin*.

START _____

① PASSER _____,

② PASSER _____ **og**

③ DEN SKØRE _____.

Kæmpe-maskinen

Navn

Kæmpe-maskinen gør noget meget større, end det er.

1 Find kæmpe-maskinen

Sæt ring om den slutning, der gør det kæmpe stort.

SE HER **Min skoletaske er så tung, at**

den er lidt tung. | jeg skal have en kran til at løfte den.

1 Jeg er så træt, at

min seng kommer hen til mig. | jeg gerne vil sove.

2 Der er så lang kø, at

vi må vente lidt. | jeg fik fødselsdag, mens jeg ventede.

3 Vores kat er så doven, at

den sover hele dagen. | den har lært musen at fange sig selv.

2 Gør det kæmpe stort

Skriv din egen kæmpe-sætning.

SE HER

① HVEM ELLER HVAD? *Min skoletaske* **er så** ② HVORDAN? *tung* **, at ...**

③ KÆMPE STORT *jeg skal have en kran til at løfte den.*

① HVEM ELLER HVAD? _____ **er så** ② HVORDAN? _____ **, at ...**

③ KÆMPE STORT

_____

_____

_____

_____

Ord-maskinen

Navn

Nogle udtryk betyder noget andet, end ordene siger.

1 Hvad betyder det?

Skriv bogstavet ved det, udtrykket betyder.

SE HER 1 Han har myrer i bukserne. *A* — A Han kan ikke sidde stille.

1 Hun har sommerfugle i maven. ☐

2 Det regner skomagerdrenge. ☐

3 Han fik kolde fødder. ☐

4 Hun har ben i næsen. ☐

A Det regner meget.

B Han blev bange for at gøre det.

C Hun er nervøs.

D Hun er sej og bestemt.

2 Tegn det, ordene siger

Skriv et udtryk og det, det betyder. Tegn det, ordene siger.

SE HER

① DET, MAN SIGER *Han har myrer i bukserne.*

② TEGN DET, ORDENE SIGER



③ DET BETYDER *Han kan ikke sidde stille.*

① DET, MAN SIGER

② TEGN DET, ORDENE SIGER

③ DET BETYDER

Navn

⇄ Byt om

To bytter plads. Den lille bestemmer over den store.

1 Hvem har byttet?

Sæt ring om den sætning, hvor de har byttet om.

SE HER

Ida læser godnathistorie for bamsen.

Bamsen læser godnathistorie for Ida.

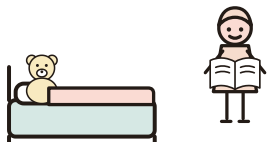
1. Musen jagter katten. / Katten jagter musen.
2. Ida går tur med hunden. / Hunden går tur med Ida.
3. Fisken fanger fiskeren. / Fiskeren fanger fisken.

2 ⇄ Byt om

Skriv, hvordan det plejer at være. Byt om. Tegn, hvis du vil.

SE HER

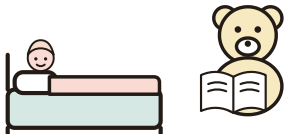
① SÅDAN PLEJER DET AT VÆRE



Ida læser godnathistorie for bamsen.

⇄

② BYT OM



Bamsen læser godnathistorie for Ida.

① SÅDAN PLEJER DET AT VÆRE

② BYT OM

Tænk efter

Navn

Fem spørgsmål om, hvorfor jokes er sjove. Et til hvert ark.

1 Katten siger vov

Hvorfor er det sjovt, når katten siger vov?

2 Den skøre sidst

Hvorfor skal den skøre ting stå til sidst?

3 Kæmpe stort

Hvorfor bliver det sjovt, når noget bliver kæmpe stort?

4 Myrer i bukserne

Hvad betyder «Han har myrer i bukserne»? Hvorfor er det sjovt at tegne det?

5 Den lille bestemmer

Hvorfor er det sjovt, når den lille bestemmer over den store?