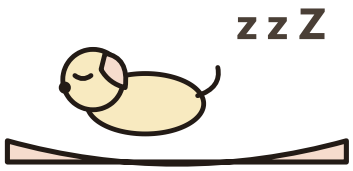
Start, drej og stop

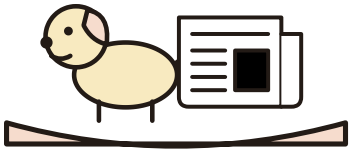
En joke har tre dele.

1 → START



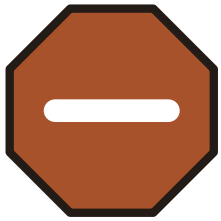
Fortæl, hvad der sker.

2 ↷ DREJNING



Lad det gå en anden vej, end man tror.

3 ⊖ STOP



Stop, når det sjove er sagt.

Mangler du en drejning? Brug en maskine.

To ens og én skør

To ting passer sammen. Den tredje er skør.

Kæmpe-maskinen

Gør noget meget større, end det er.

Ord-maskinen

Gør præcis det, ordene siger.

Byt om

To bytter plads. Den lille bestemmer.

Grin med, ikke af

Joken handler om en ting, et dyr eller dig selv. Aldrig om en, der er her. Spørg: «Kan den, joken handler om, grine med?»