# Byg en joke

Navn

En joke har tre dele. Du bygger dem i rækkefølge.

## Sådan bygger du en joke SE HER

**1 → SETUP**
Fortæl, hvad der sker. Så tror vi, at vi ved, hvor det går hen.
*Min lillebror ville hjælpe med opvasken.*

→

**2 ⤴ DREJNING**
Drej retningen, så det stadig giver mening.
*Han gav tallerkenerne til hunden.*

→

**3 ⊖ STOP**
Slut med det sjoveste. Sig ikke mere.
Sidste ord: *hunden*
☑ Intet efter det

## 1 Find delene

Sæt ring om Setup eller Drejning ved hver sætning.

SE HER 2 Han gav tallerkenerne til hunden. → SETUP ⤴ DREJNING

**A**
1 Min far siger, at han er verdens bedste kok. → SETUP ⤴ DREJNING
2 I går lavede han pandekager. → SETUP ⤴ DREJNING
3 Brandvæsenet kom for at smage. → SETUP ⤴ DREJNING

**B**
1 Jeg har lært at stå tidligt op. → SETUP ⤴ DREJNING
2 Nu mangler jeg bare at lære at vågne. → SETUP ⤴ DREJNING

## 2 Byg din egen joke

Skriv din joke i klodserne. Start med setup.

**Idéer:** skolen · ferien · aftensmaden · et kæledyr · en fødselsdag

**1 SETUP**
→ Hvad sker der?

_____
_____
_____

↓

**2 DREJNING**
⤴ Drej retningen

_____
_____

↓

**3 STOP**
⊖ Sig ikke mere

**Mit sidste ord:** _____ ☐ Der står intet efter det

# Tre-reglen

Navn

To ting laver et mønster. Den tredje bryder det.

## 1 Skift den tredje ud

Den tredje ting er for normal. Skriv en ny, der bryder mønstret.

**SE HER** Jeg pakkede taske med madpakke, drikkedunk og ~~et æble~~.

③ NY TREDJE TING *en brandslukker*

Til min fødselsdag ønsker jeg mig en bold, et spil og ~~en bog~~.

③ NY TREDJE TING _____

Vores træner kommer altid med en fløjte, et stopur og ~~en bold~~.

③ NY TREDJE TING _____

## 2 Byg din egen tre-regel

Skriv starten og to ting, der hører sammen. Lad den tredje bryde mønstret.

**SE HER**

START *Jeg pakkede taske med*

① HØRER TIL *madpakke* , ② HØRER TIL *drikkedunk* og ③ BRYDER MØNSTRET *en brandslukker* .

START *Det bedste ved weekenden er*

① HØRER TIL _____ , ② HØRER TIL _____ og ③ BRYDER MØNSTRET _____ .

START _____

① HØRER TIL _____ , ② HØRER TIL _____ og ③ BRYDER MØNSTRET _____ .

Plads til idéer, kladde og tegninger

# Op og ned

Navn

To maskiner ændrer størrelsen på noget. Den ene gør det større, den anden gør det mindre.

## 1 Overdrivelse

Skriv noget lille, der skete. Gør det 10 gange større. 100 gange er for meget.

SE HER

① DET LILLE, DER SKETE
*Jeg kom to minutter for sent.*

×10 →

② SÅDAN FØLES DET
*Nu føles det, som om jeg skal aflevere en officiel undskyldning med underskrift.*

① DET LILLE, DER SKETE

×10 →

② SÅDAN FØLES DET

## 2 Statusfald

Start med noget, der virker vigtigt, klogt eller sejt. Lad det falde lidt. Ingen må komme til skade.

SE HER

① VIGTIGT, KLOGT ELLER SEJT
*Jeg viste klassen, hvordan man folder den perfekte papirflyver.*

↘ *falder lidt*

② SÅ FALDER DET LIDT
*Den landede i skraldespanden.*

**Idéer:** en superhelt · en direktør · en stjernekok · en ekspert

① VIGTIGT, KLOGT ELLER SEJT

↘ *falder lidt*

② SÅ FALDER DET LIDT

# Tag det helt alvorligt

Navn

Nogle jokes tager et ord eller en tanke lidt for alvorligt.

## 1 Bogstaveliggørelse

Vælg et udtryk. Person 1 siger det. Person 2 tager det helt bogstaveligt.

SE HER

| ① DET, MAN SIGER | ② BOGSTAVELIGT SVAR | TEGN DET BOGSTAVELIGT |
|---|---|---|
| *Jeg drukner i lektier.* | *Skal vi hente redningskransen?* |  |

**Vælg et udtryk:** Jeg er helt flad · Det regner skomagerdrenge · Jeg har sommerfugle i maven · Han fik kolde fødder · Jeg kunne spise en hest · Hun har hovedet under armen

| ① DET, MAN SIGER | ② BOGSTAVELIGT SVAR | TEGN DET BOGSTAVELIGT |
|---|---|---|
| | | |

## 2 Falsk logik

To ting er rigtige. Slut med en tanke, der lyder logisk, men er forkert.

SE HER

① RIGTIGT — *Man skal drikke vand for at leve.*

↓ *og*

② OGSÅ RIGTIGT — *Jeg drikker vand hver dag.*

↓ *derfor*

③ SÅ … (FORKERT, MEN LOGISK) — *Så jeg burde leve for evigt.*

① RIGTIGT — Fisk kan trække vejret under vand.

↓ *og*

② OGSÅ RIGTIGT

↓ *derfor*

③ SÅ … (FORKERT, MEN LOGISK)

# Skær og stop

Navn

En joke bliver næsten altid bedre, når den bliver kortere.

## 1 Streg det overflødige ud

To sætninger ødelægger joken. Streg dem ud.

**SE HER**

1. Min lillebror ville hjælpe med opvasken.
2. Han gav tallerkenerne til hunden.
3. ~~Det er sjovt, fordi hunde ikke kan vaske op.~~

1. Vi var på lejrskole i sidste uge.
2. Vi boede på et vandrerhjem i Jylland med køjesenge, et stort køkken og en fodboldbane.
3. Læreren sagde, at alle skulle sove klokken ti.
4. Hun var selv den første, der sov.
5. Hun var vist meget træt.

## 2 Gør den klar til at blive fortalt

Skriv en joke, du kan lide. Sæt / der, hvor du holder en lille pause. Streg under det sidste ord.

**SE HER** *Min lillebror ville hjælpe med opvasken. / Han gav tallerkenerne til hunden.*

/ = lille pause før drejningen  ord = sidste ord. Stop her.

Sig den højt for dig selv på tre måder. Sæt kryds ved den, der virkede bedst.

☐ For hurtigt ☐ Med en forklaring bagefter ☐ Med pause og stop

**HVORFOR?**

Plads til idéer, kladde og tegninger