Byg en joke

En joke har tre dele. Du bygger dem i rækkefølge.

Navn

Sådan bygger du en joke SE HER

1 → SETUP

Fortæl, hvad der sker. Så tror vi, at vi ved, hvor det går hen.

Min lillebror ville hjælpe med opvasken.

2 ⤴ DREJNING

Drej retningen, så det stadig giver mening.

Han gav tallerkenerne til hunden.

3 ⊖ STOP

Slut med det sjoveste. Sig ikke mere.

Sidste ord: *hunden*

☑ Intet efter det

1 Find delene

Sæt ring om Setup eller Drejning ved hver sætning.

SE HER 2 Han gav tallerkenerne til hunden. → SETUP ⤴ DREJNING

A

1 Vores klasse holdt et oplæg om søvn. → SETUP ⤴ DREJNING

2 Vi havde øvet os i tre uger. → SETUP ⤴ DREJNING

3 Halvdelen af publikum faldt i søvn, så det virkede. → SETUP ⤴ DREJNING

B

1 Min storebror har øvet sig på guitar hele sommeren. → SETUP ⤴ DREJNING

2 Han spiller hver aften i to timer. → SETUP ⤴ DREJNING

3 Nu kan naboerne også alle sangene. → SETUP ⤴ DREJNING

2 Byg din egen joke

Skriv din joke i klodserne. Hold setup kort.

1 SETUP
→ Hvad sker der?

_____

_____

_____

↓

2 DREJNING
⤴ Drej retningen

_____

_____

↓

3 STOP
⊖ Sig ikke mere

Mit sidste ord: _____ ☐ Der står intet efter det

Tre-reglen

Navn

To ting laver et mønster. Den tredje bryder det.

1 ○○○ Skift den tredje ud

Den tredje ting er for normal. Skriv en ny, der bryder mønstret.

SE HER Jeg pakkede taske med madpakke, drikkedunk og ~~et æble~~.

③ NY TREDJE TING *en brandslukker*

En rigtig superhelt har en kappe, en maske og ~~superkræfter~~.

③ NY TREDJE TING _____

Til matematikprøven skal du bruge en blyant, et viskelæder og ~~en lineal~~.

③ NY TREDJE TING _____

2 ○○○ Byg din egen tre-regel

Skriv starten og to ting, der hører sammen. Lad den tredje bryde mønstret.

SE HER START *Jeg pakkede taske med*

① HØRER TIL *madpakke* , ② HØRER TIL *drikkedunk* og ③ BRYDER MØNSTRET *en brandslukker* .

START _____

① HØRER TIL _____ , ② HØRER TIL _____ og ③ BRYDER MØNSTRET _____ .

START _____

① HØRER TIL _____ , ② HØRER TIL _____ og ③ BRYDER MØNSTRET _____ .

Plads til idéer, kladde og tegninger

Op og ned

Navn

To maskiner ændrer størrelsen på noget. Den ene gør det større, den anden gør det mindre.

1 Overdrivelse

Skriv noget lille, der skete. Gør det 10 gange større. 100 gange er for meget.

SE HER

① DET LILLE, DER SKETE

Jeg kom to minutter for sent.

×10 →

② SÅDAN FØLES DET

Nu føles det, som om jeg skal aflevere en officiel undskyldning med underskrift.

① DET LILLE, DER SKETE

×10 →

② SÅDAN FØLES DET

2 Statusfald

Start med noget, der virker vigtigt, klogt eller sejt. Lad det falde lidt. Ingen må komme til skade.

SE HER

① VIGTIGT, KLOGT ELLER SEJT

Jeg viste klassen, hvordan man folder den perfekte papirflyver.

↘ *falder lidt*

② SÅ FALDER DET LIDT

Den landede i skraldespanden.

① VIGTIGT, KLOGT ELLER SEJT

↘ *falder lidt*

② SÅ FALDER DET LIDT

Tag det helt alvorligt

Navn

Nogle jokes tager et ord eller en tanke lidt for alvorligt.

1 Bogstaveliggørelse

Find selv et udtryk. Person 1 siger det. Person 2 tager det helt bogstaveligt.

SE HER

① DET, MAN SIGER	② BOGSTAVELIGT SVAR	TEGN DET BOGSTAVELIGT
Jeg drukner i lektier.	*Skal vi hente redningskransen?*	

① DET, MAN SIGER	② BOGSTAVELIGT SVAR	TEGN DET BOGSTAVELIGT

2 Falsk logik

To ting er rigtige. Slut med en tanke, der lyder logisk, men er forkert.

SE HER

① RIGTIGT — *Man skal drikke vand for at leve.*

↓ *og*

② OGSÅ RIGTIGT — *Jeg drikker vand hver dag.*

↓ *derfor*

③ SÅ … (FORKERT, MEN LOGISK) — *Så jeg burde leve for evigt.*

① RIGTIGT

↓ *og*

② OGSÅ RIGTIGT

↓ *derfor*

③ SÅ … (FORKERT, MEN LOGISK)

Plads til idéer, kladde og tegninger

Skær og stop

Navn

En joke bliver næsten altid bedre, når den bliver kortere.

1 Streg det overflødige ud

Streg alt det ud, joken ikke har brug for.

SE HER

1. Min lillebror ville hjælpe med opvasken.
2. Han gav tallerkenerne til hunden.
3. ~~Det er sjovt, fordi hunde ikke kan vaske op.~~

1. Min storesøster har fået kørekort.
2. Hun bestod i andet forsøg efter at have øvet sig hele foråret med min far, som er meget tålmodig.
3. Nu tilbyder hun at køre mig alle steder hen.
4. Jeg er begyndt at gå meget mere.
5. Hun kører nemlig lidt vildt.
6. Haha!

2 Gør den klar til at blive fortalt

Skriv en joke, du kan lide. Sæt / der, hvor du holder en lille pause. Streg under det sidste ord.

SE HER *Min lillebror ville hjælpe med opvasken. / Han gav tallerkenerne til hunden.*

/ = lille pause før drejningen ord = sidste ord. Stop her.

Sig den højt for dig selv på tre måder. Sæt kryds ved den, der virkede bedst.

☐ For hurtigt ☐ Med en forklaring bagefter ☐ Med pause og stop

HVORFOR?

Tænk efter

Navn

Fem spørgsmål om, hvorfor jokes virker. Et til hvert ark.

1 Uden drejning

Fjern drejningen fra en joke, du kender. Hvorfor er det så ikke sjovt?

2 Giraffen i tasken

Hvorfor er en brandslukker i tasken sjovere end en giraf i tasken?

3 10 eller 100 gange

Hvorfor virker en overdrivelse på 10 gange bedre end en på 100 gange?

4 Løgn eller logik

Hvad er forskellen på at lyve og at bruge falsk logik i en joke?

5 Fjern 30 %

Tæl ordene, og fjern 30 %. Skriv den korte udgave.

«Min morfar fortæller tit, at han i gamle dage var den allerhurtigste løber i hele byen. Det var vist, før man opfandt ure.»

Før: ____ ord Efter: ____ ord