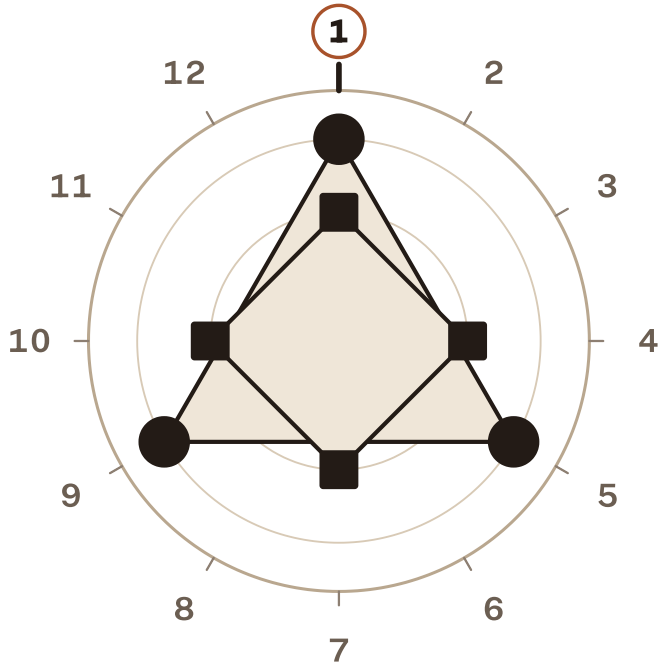
MUSIKVÆRKSTEDET

Cirklen

Rytmer, der går i ring — og hvor de mødes



1. Scan koden, og vælg **Cirklen**.
2. Læg slagene i ringen, og hør figuren.
3. Drej figuren, og **hør en ny rytme.**

Scan og spil

laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet

Gratis · uden login · intet gemmes