Fordel slagene

Navn

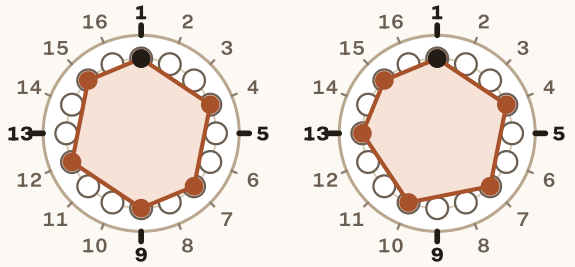
En takt kan skrives som en ring. Efter det sidste trin kommer trin 1 igen.

1 To lige jævne figurer

Læg 7 slag i 16 trin så jævnt som muligt, på to måder. Det skal være to forskellige figurer og ikke den samme drejet. Skriv mellemrummene.

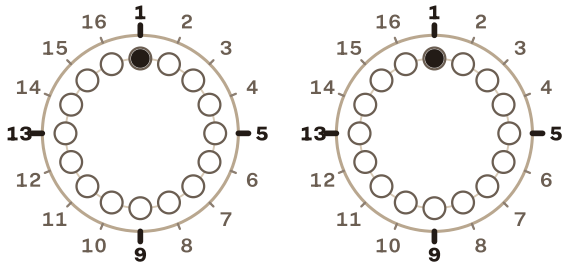
SE HER

6 slag i 16 trin



3 + 3 + 2 + 3 + 3 + 2 *3 + 3 + 3 + 3 + 2 + 2*

① **7 slag i 16 trin**



2 Hvornår går det op?

Hvornår kan alle mellemrum blive lige store? Skriv en regel og et eksempel.

SE HER

Hvorfor går 3 slag i 8 trin ikke op?

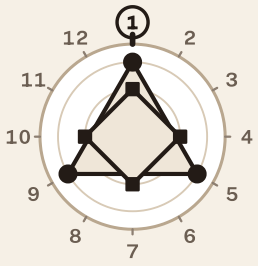
8 kan ikke deles i 3 lige store dele. Det jævneste er 3 + 3 + 2: tresilloen.

Læg slagene, og mål figuren i Fordel slagene: Cirklen, del 2.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes

Hvor mødes de?

Navn

To hold klapper i den samme takt. Hvert hold deler takten i sit eget antal slag.



SÅDAN TÆLLES 3 MOD 4

Dybt · 3	×				×				×			
Lyst · 4	×			×			×			×		
Tælling	(1)	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Tælling 12: det mindste tal, både 3 og 4 går op i. De mødes 1 gang, på 1.

1 Find parret

Find de to antal slag. Begge tal er mellem 2 og 8.

SE HER
Tælling **6**
1 møde
2 **mod** *3*

(1) Tælling **12**
2 møder
__ **mod** __

(2) Tælling **15**
1 møde
__ **mod** __

(3) Tælling **24**
1 møde
__ **mod** __

(4) Tælling **6**
3 møder
__ **mod** __

2 Én rytme eller to?

2 mod 4 lyder som én rytme, men 3 mod 4 lyder som to. Skriv hvorfor.

SE HER

Hvor mødes 2 mod 4?

På 1 og 3 i tællingen til 4: på alle det dybe lags slag.

Hør de to lag, og markér møderne i To rytmer på én gang: Cirklen, del 3.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes

Drej figuren

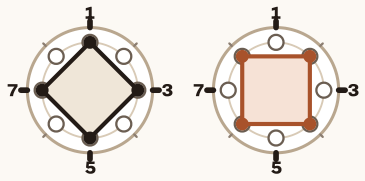
Navn

Drej en figur, og rytmen begynder et nyt sted i takten. Mellemrummene er de samme.

1 Hvor mange rytmer?

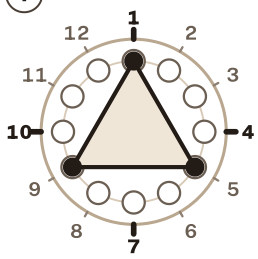
Drej figuren ét trin ad gangen, til den står, som den begyndte. Hvor mange forskellige rytmer blev det til? Den første tæller med.

SE HER



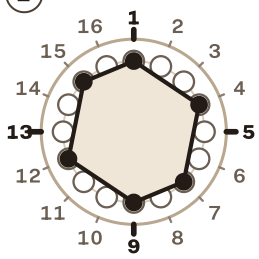
2 rytmer

1



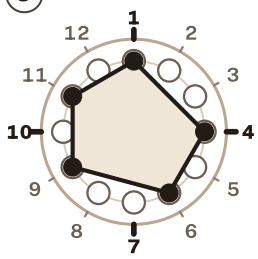
rytmer

2



rytmer

3



rytmer

2 Samme mellemrum, ny rytme

Mellemrummene er de samme, når figuren drejes. Skriv, hvorfor den alligevel lyder anderledes.

SE HER

Hvad sker der, når tresilloen drejes 1 trin?

Det første slag ligger ikke længere på pulsens 1. Det kommer lige efter.

Drej figuren ét trin ad gangen i Samme figur, nyt sted: Cirklen, del 4.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes

Tænk efter

Navn

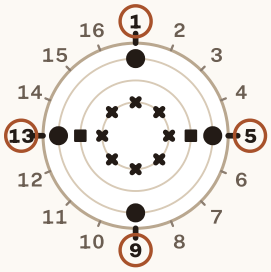
En ekstra opgave til dig, der vil have mere.

1 Puslespillet

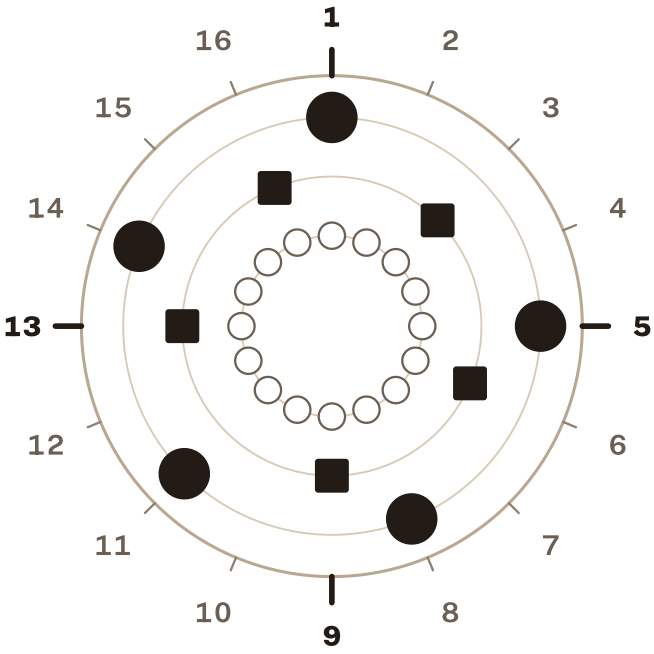
Ekstra

Stortrommen og lilletrommen er sat. Sæt kryds på hi-hattens bane, så hvert trin får præcis én tromme. Svar så på de tre spørgsmål.

SE HER



Marchen har 4 sammenfald: på 1, 5, 9 og 13 slår mere end én tromme.



MASKINENS TRE BANER

- ● Stortrommen, yderst
- ■ Lilletrommen, i midten
- × Hi-hatten, inderst

HI-HATTEN SLÅR PÅ TRIN

HI-HATTENS MELLEMRUM

HVILKEN FIGUR FRA «FORDEL SLAGENE» SPILLER HI-HATTEN TO GANGE?

Vælg Puslespillet i Byg jeres egen, og hør det: Cirklen, del 5.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes