Tæl svingningerne

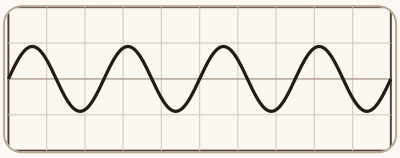
Navn

Skærmen viser 1/50 sekund. Flere svingninger giver en lysere tone.

1 Fra svingninger til hertz

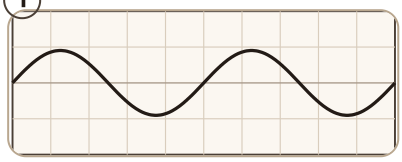
Der går 50 skærme på et sekund. Tæl svingningerne, og gang med 50.

SE HER



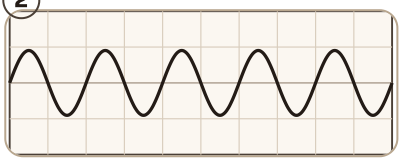
4 · 50 = 200 Hz

1



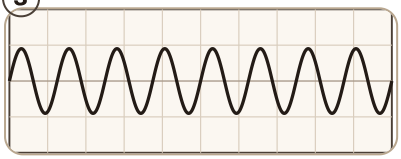
□ · 50 = □ Hz

2



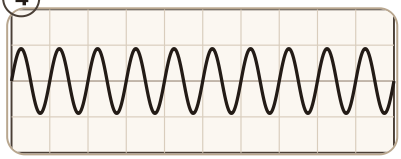
□ · 50 = □ Hz

3



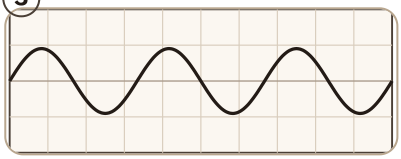
□ · 50 = □ Hz

4



□ · 50 = □ Hz

5



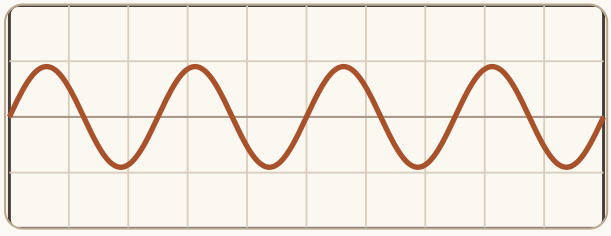
□ · 50 = □ Hz

2 Tegn bølgen

Regn svingningerne ud, og tegn tonens bølge på skærmen.

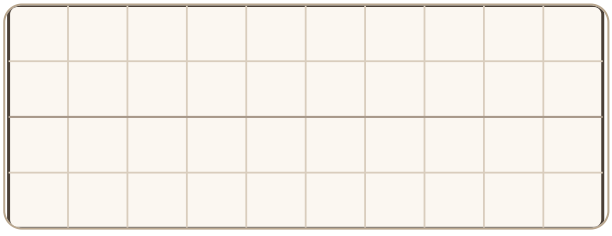
SE HER

200 Hz 200 : 50 = 4 svingninger



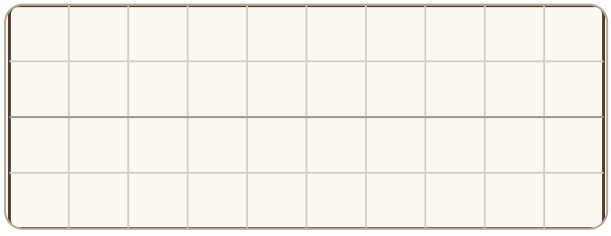
1

100 Hz 100 : 50 = □ svingninger



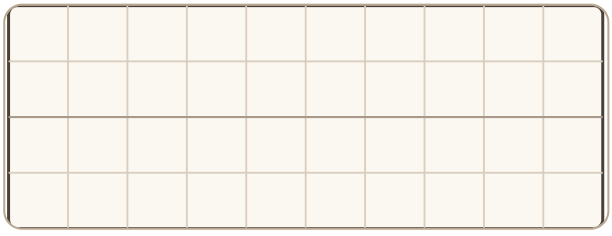
2

250 Hz 250 : 50 = □ svingninger



3

300 Hz 300 : 50 = □ svingninger



Spil på thereminen, og tæl svingningerne i Se lyden: Lydens fysik, del 1.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes

Hvor mange svævninger?

Navn

To toner tæt på hinanden giver et wah-wah.
Svævningerne er forskellen mellem tonerne.



SÅDAN

To toner, der svinger 440 og 442 gange i sekundet. Styrken går op og ned to gange i sekundet: hver bule er en svævning.

1 Hvad er den anden tone?

Den ene tone er 440 Hz. Der kan være to svar: skriv begge.

SE HER **440 Hz** og **3 svævninger** — Den anden er *437* eller *443* Hz

① **440 Hz** og **2 svævninger** — Den anden er ____ eller ____ Hz

② **440 Hz** og **5 svævninger** — Den anden er ____ eller ____ Hz

③ **440 Hz** og **6 svævninger** — Den anden er ____ eller ____ Hz

2 Stem strengen

En streng stemmes efter en stemmegaffel på 440 Hz. Strammere giver en lysere tone. Var strengen for dyb eller for lys?

SE HER 5 svævninger · du **strammer** · nu 2 — ☑ for dyb ☐ for lys — Før *435* nu *438* Hz

① 3 svævninger · du **strammer** · nu 6 — ☐ for dyb ☐ for lys — Før ____ nu ____ Hz

② 4 svævninger · du **løsner** · nu 1 — ☐ for dyb ☐ for lys — Før ____ nu ____ Hz

③ 2 svævninger · du **løsner** · nu 5 — ☐ for dyb ☐ for lys — Før ____ nu ____ Hz

Lyt til to toner, der er tæt på, og tæl med: Lydens fysik, del 3.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes

Tegn mønstret

Navn

Sandet lægger sig, hvor pladen står stille. Hver tone har sit mønster.

1 Fra dyb til lys

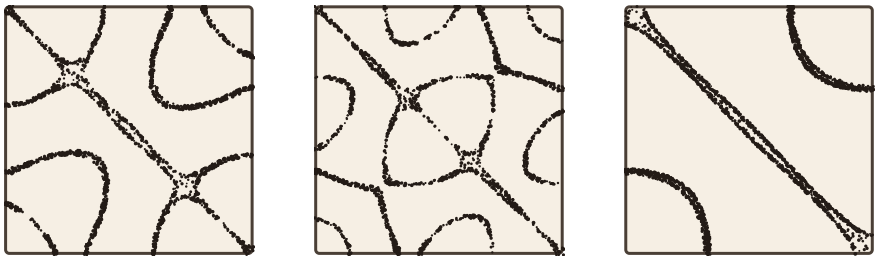
Jo finere mønstret er, jo lysere er tonen. Skriv 1 under den dybeste og 3 under den lyseste.

SE HER



2 1 3

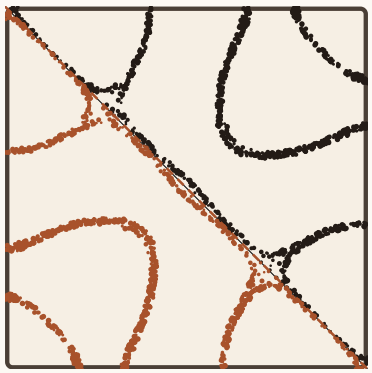
1



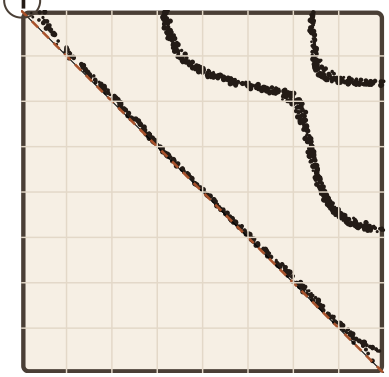
2 Tegn den anden halvdel

Mønstret er spejlet i den stiplede linje. Tegn sandet i den tomme halvdel.

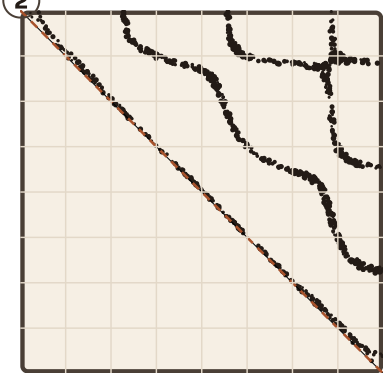
SE HER



1



2



Find pladens egne toner med tonegeneratoren: Lydens fysik, del 4.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes