Tæl svingningerne

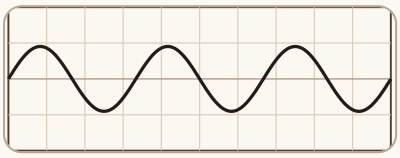
Navn

Skærmen viser 1/50 sekund. Flere svingninger giver en lysere tone.

1 Tæl svingningerne

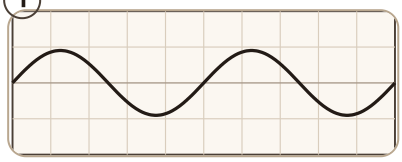
Én svingning er en top og en dal. Tæl, hvor mange der er på skærmen.

SE HER



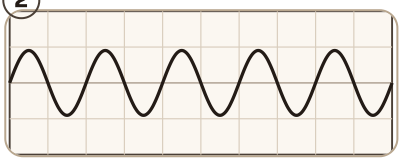
Svingninger 3

1



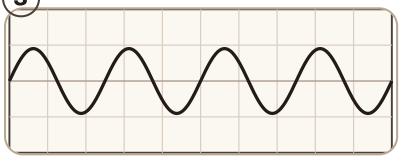
Svingninger ☐

2



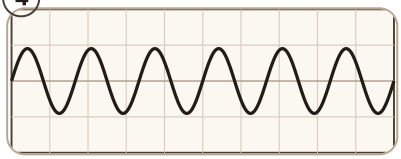
Svingninger ☐

3



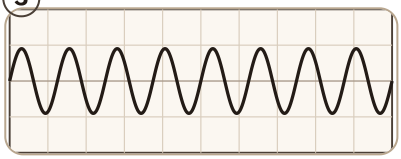
Svingninger ☐

4



Svingninger ☐

5

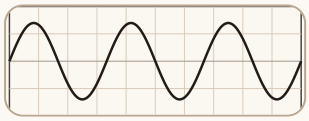


Svingninger ☐

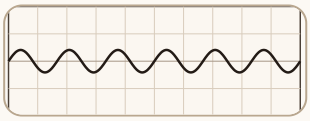
2 Lysest og stærkest

Flere svingninger er en lysere tone. En højere bølge er en stærkere tone. Sæt kryds.

SE HER A



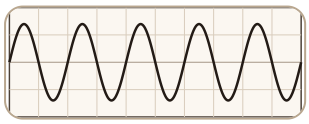
B



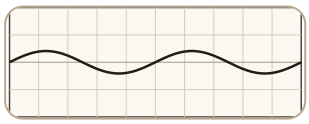
LYSEST ☐ A ☑ B

STÆRKEST ☑ A ☐ B

1 A



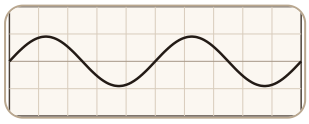
B



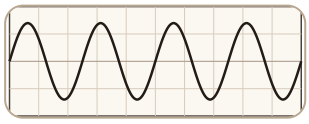
LYSEST ☐ A ☐ B

STÆRKEST ☐ A ☐ B

2 A



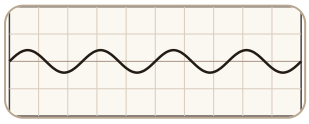
B



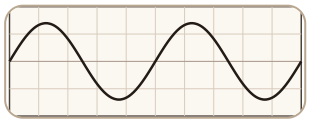
LYSEST ☐ A ☐ B

STÆRKEST ☐ A ☐ B

3 A



B



LYSEST ☐ A ☐ B

STÆRKEST ☐ A ☐ B

Spil på thereminen, og tæl svingningerne i Se lyden: Lydens fysik, del 1.

laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet

Gratis · uden login · intet gemmes

Hvor mange svævninger?

Navn

To toner tæt på hinanden giver et wah-wah.
Svævningerne er forskellen mellem tonerne.



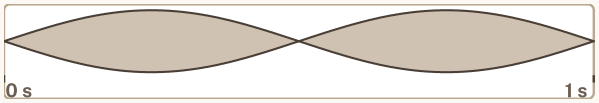
SÅDAN

To toner, der svinger 440 og 442 gange i sekundet. Styrken går op og ned to gange i sekundet: hver bule er en svævning.

1 Tæl bulerne

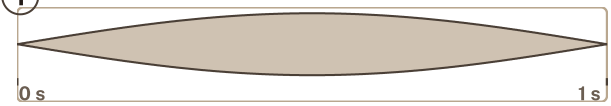
Papiret viser lydens styrke i ét sekund. Hver bule er en svævning. Tæl dem.

SE HER



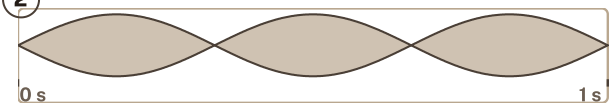
Buler [2] · svævninger i sekundet [2]

1



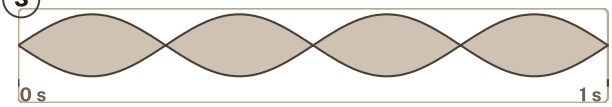
Buler [ ] · svævninger i sekundet [ ]

2



Buler [ ] · svævninger i sekundet [ ]

3



Buler [ ] · svævninger i sekundet [ ]

2 Regn forskellen

Tallene er tonernes svingninger i sekundet. Træk den dybe fra den lyse: så har du svævningerne.

SE HER 440 og 443 — [443] − [440] = [3] svævninger i sekundet

1. 440 og 442 — [ ] − [ ] = [ ] svævninger i sekundet
2. 441 og 440 — [ ] − [ ] = [ ] svævninger i sekundet
3. 440 og 445 — [ ] − [ ] = [ ] svævninger i sekundet
4. 444 og 440 — [ ] − [ ] = [ ] svævninger i sekundet

Lyt til to toner, der er tæt på, og tæl med: Lydens fysik, del 3.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes

Tegn mønstret

Navn

Sandet lægger sig, hvor pladen står stille. Hver tone har sit mønster.

1 Fra dyb til lys

Jo finere mønstret er, jo lysere er tonen. Skriv 1 under den dybeste og 3 under den lyseste.

SE HER

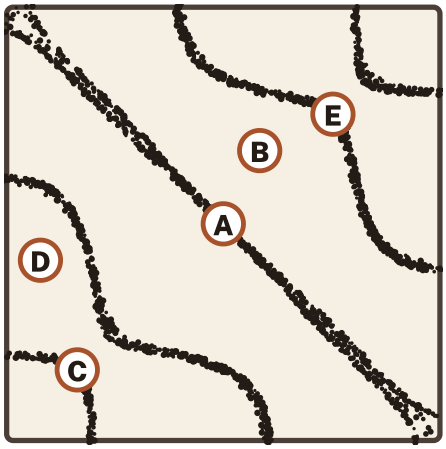


2 3 1

① ☐ ☐ ☐

2 Hvor står pladen stille?

Se på sandet ved hvert bogstav. Står pladen stille, eller ryster den? Sæt kryds.



SE HER	A	☑ står stille	☐ ryster
①	B	☐ står stille	☐ ryster
②	C	☐ står stille	☐ ryster
③	D	☐ står stille	☐ ryster
④	E	☐ står stille	☐ ryster

Find pladens egne toner med tonegeneratoren: Lydens fysik, del 4.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes