Skriv jeres lyde af

Det, klassen bygger i de fire første dele, dør med fanen — og filmen i del 5 spiller det kun, hvis det er lavet i samme fane. Skriv det her, så kan det bygges igen på et par minutter.

STEDET · DEL 1

Bunden (Stille) (Vind) (Regn) (Hav)

Styrken skyderen står på … % _____

LYDEN	SJÆLDENT	NU OG DA	TIT
Fugl			
Skridt			
Dør			
Torden			
Dråbe			
Klokke			
Hjerteslag			

Sæt ét kryds i rækken for hver lyd, der er tændt. En lyd uden kryds er slukket.

Hvor er vi? to sætninger om stedet _____

LYDEN · DEL 2

Tonen (tændt) (slukket)

Formen (Rund) (Trekant) (Firkant) (Savtak)

Støjen (tændt) (slukket)

Filteret (Dyb) (Midt) (Lys)

SKRUEN	STÅR PÅ
Tonen starter 40–2400 Hz	
Tonen ender 40–2400 Hz	
Støjen starter 120–9000 Hz	
Støjen ender 120–9000 Hz	

SKRUEN	STÅR PÅ
Hvor smalt 0,4–24	
Slår til 0,001–0,4 s	
Dør ud 0,04–2,2 s	
Tone eller støj 0–1	

Lyden hedder et lydord, fx BAM _____

Skriv jeres lyde af

MOTIVERNE · DEL 4

FIGUREN	TONERNE (3–6)	STEMME	LEJE	FART
Helten	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐			
Skurken	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐			
Vennen	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐			
Uhyret	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐			

Tonerne: C D E F G A H C (høj). **Stemme:** blød, træ, klokke. **Leje:** dyb, midt, lys. **Fart:** langsomt, mellem, hurtigt. Et motiv med færre end 3 toner kan ikke kendes, og filmen bruger det ikke.

FILMEN · DEL 5

Filmen Katten og bananskrællen · Jagten over tagene · Afskeden på perron 9

NR.	SEKUND	HVAD SKER DER?	SLAG, STEMNING ELLER MOTIV	HVILKEN?
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Slag: BAM, SUS, KNIRK, DRYP, FLØJTE, TORDEN, KLOKKE — og jeres egen lyd fra del 2. **Stemninger:** glad, spændende, trist, højtidelig. **Motiver:** figurernes fra del 4.

Hvem spiller hvad? _____