Fyld vognen

Kortspil for 2–4 spillere · 36 kort · 3.–5. klasse

					
ta 1 slag 10 kort	**ti-ti** 1 slag 8 kort	**sch** 1 slag · pause 6 kort	**ta-a** 2 slag 7 kort	**sch** 2 slag · halvpause 2 kort	**ta-a-a-a** 4 slag 3 kort

1 Bland og del ud

Bland kortene. Hver spiller får 4 kort. Resten er bunken.

2 Vognen

Midt på bordet er vognen. Den har plads til 4 slag, præcis som en vogn i Rytmetoget.

3 Din tur

Læg ét kort i vognen, hvis det kan være der. Kan du ikke, så træk ét kort; kan det være der, må du lægge det. Træk op til 4 kort, når turen er slut.

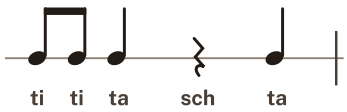
4 Fuld vogn

Gør du vognen fuld, så klap og sig den, fx «ti-ti ta sch ta». Er det rigtigt, får du vognen. Er det forkert, klapper I den sammen, og kortene lægges i bunden af bunken.

5 Slut

Spillet slutter, når bunken er tom, og ingen kan lægge et kort. Den med flest vogne vinder.

En fuld vogn



1 + 1 + 1 + 1 = 4 slag

Tæl slagene

Hvor mange slag er der tilbage i vognen? Et kort med 2 slag kan ikke komme i en vogn, hvor der kun er 1 slag tilbage.

Hele klassen: Hele toget

Læg fire vogne efter hinanden på tavlen, og klap toget sammen i takt. Byg det samme tog i Rytmetoget («Frit tog» har de samme klodser), og hør, om det lyder, som I klappede.

Spillet er spillet 500 gange med blandede kort for 2, 3 og 4 spillere. Den, der har turen, har et kort, der kan lægges, i 98–99 % af turene. Et spil giver omkring 13 vogne og tager omkring 36 ture.

Byg toget i «Frit tog»: vælg Puls og rytme, del 4.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes