Trappen på gulvet

Fire lege med trinkortene · 1.–6. klasse



Læg de otte trinkort på gulvet fra C til det høje C, med det laveste til venstre, som på skærmen. Kan ikke alle gå på trappen, så vis tonen med hånden: ved knæene er C, over hovedet er det høje C.

1 Hop springet del 1 og 2

Spil eller syng to toner, eller brug «Hvor landede tonen?» på tavlen. Én elev hopper fra den første tone til den anden. Klassen synger springet og tæller trinnene. Var det op eller ned, og hvor langt?

2 Den tavse tone del 3

Klassen lukker øjnene. Én elev eller læreren synger skalaen op ad trappen og er stille på ét trin. Hvilket trin var tavst? Den, der svarer, går hen og står på trinnet, og klassen synger skalaen igen med alle otte toner. Byt, så en ny elev synger.

3 Statue på trappen alle dele

Syng eller spil op og ned ad skalaen, og lad klassen gå med på trappen eller vise tonen med hånden. Når musikken stopper, fryser alle. Hvilket trin sluttede tonen på? Ingen går ud, og alle fortsætter i næste runde.

4 Melodien på gulvet del 4

Én elev går et melodikort på trappen, tone for tone, mens klassen synger. Bagefter synger klassen melodien uden at se kortet, og eleven viser vejen på trappen igen.

Sådan deltager alle

Alle legene kan tages siddende eller stående. En lille bevægelse med hånden tæller lige så meget som et hop. Ingen udskilles, og ingen konkurrerer om fart. Start legen tydeligt, og slut den tydeligt: «Trappen er stille. Sæt jer.»

«Statue på trappen» bygger på legen «Statue (Musikalsk frys)» i CSL's legearkiv (act-statue). Ændret: ingen går ud, og i stedet for at fryse i en tilfældig stilling viser eleverne, hvor høj tonen var.

Syng og hør er forløbet med trappen: vælg Syng og hør på skærmen.
laering.creativesystemlab.dk/spil/musikvaerkstedet
Gratis · uden login · intet gemmes