

SEKTOR NUL · 7.–10. klasse

Ram præcis 0

Et regnespil om at tømme lageret

Lageret er fuldt

Kasserne kommer ind på båndene. Du skal sende dem ud af lageret, før det bliver fuldt.

Men Direktoratet har én regel:

Kun præcis 0 sender kasserne.



Præcis 0

$$-6 + 6 = 0$$

sendt!

$$-3 \times -4 = 12$$

ny kasse

Sådan spiller du

1

Vælg en regneart



2

Tryk på to kasser

3

Giver det 0, sendes begge. Ellers bliver de til én ny kasse.

Hvilke sender kasserne?

A $-4 + 4$

B $-4 - 4$

C $50\,\% - \frac{1}{2}$

D $-3 \times (-3)$

Hvilke sender kasserne? · svar

A $-4 + 4 = 0$ **sendt!**

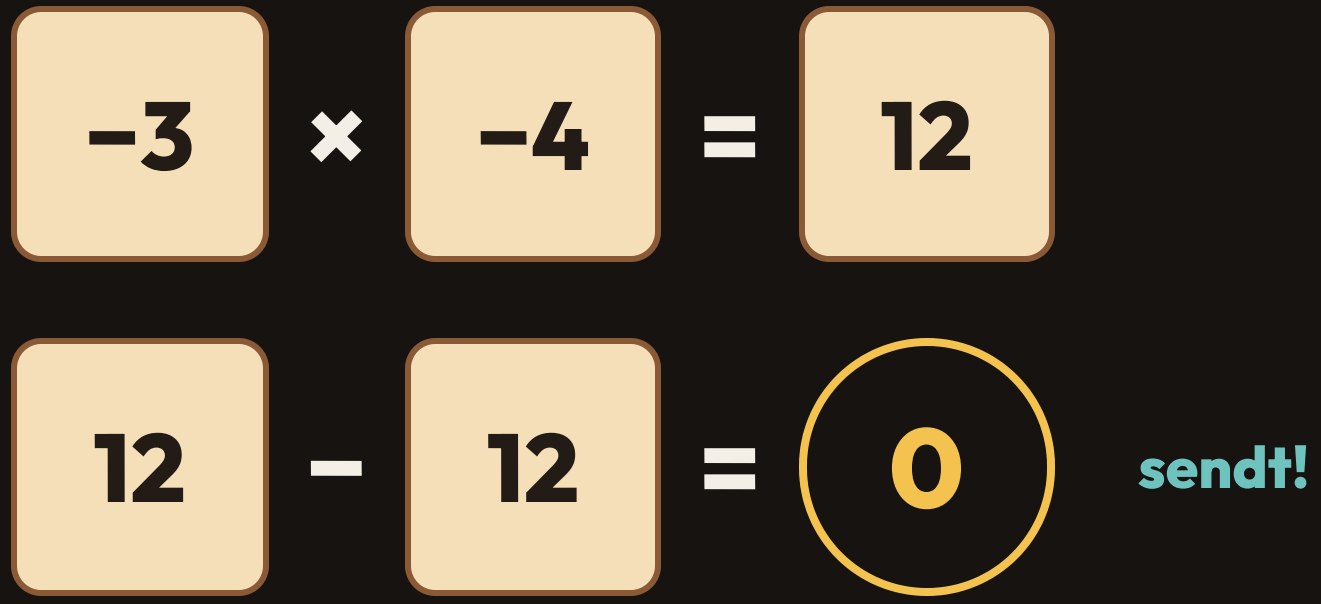
B $-4 - 4 = -8$ **bliver**

C $50\,\% - \frac{1}{2} = 0$ **sendt!**

D $-3 \times (-3) = 9$ **bliver**

Den tredje kasse

To kasser kan lave en ny. Er den ens med en tredje, kan de sendes.



Måder at sende kasser på

1. Modsat fortegn
2. Sæt tallet ind i ligningen
3. Lav den tredje kasse

Direktoratets sag: Modsatte tal

Regel: kun +. Kan I sende alle kasserne?

−9	4	5	−3	3

Sagen er løst

−9	4	5	−3	3

1. −9 + 4 = −5
2. 5 + (−5) = 0
3. −3 + 3 = 0

Nu er det jeres tur

Scan koden, tryk SPIL, og vælg Hal D eller Hal X og jeres klassetrin.

laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

