5-tabellen

Navn

Gang op, så to kasser bliver ens.



Sådan spiller du

1. Vælg en regneart.

   + **−** ×

2. Tryk på to kasser.

   40 (1) – – – – – – – – 40 (2)

3. Giver det præcis 0, sendes begge.

   40 − 40 = 0 ✓

   Ellers bliver de til én ny kasse:
   4 × 10 = 40

1 Regn ud

Regn ud, og skriv det tal, der mangler.

SE HER 5 × 4 = **20**

5 × 3 = ☐

5 × 7 = ☐

5 × ☐ = 40

☐ × 5 = 25

5 × 9 = ☐

10 × ☐ = 60

2 Den tredje kasse

Brug to kasser, så du får den tredje. Så kan den sendes.

SE HER **4** **5** **20** → **4** × **5** = **20** → **20** − **20** = 0

5 **7** **35** → ☐ ○ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

10 **3** **30** → ☐ ○ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

2 **9** **18** → ☐ ○ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

5 **8** **40** → ☐ ○ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Hvilken regneart?

Navn

De samme to kasser kan give forskellige svar.

1 Skriv regnetegnet

Skriv +, − eller ×.

SE HER 10 [×] 5 = 50

10 [ ] 5 = 15 | 10 [ ] 5 = 5 | 6 [ ] 5 = 30

40 [ ] 20 = 20 | 8 [ ] 2 = 16 | 9 [ ] 9 = 0

2 Hvad mangler?

Skriv det tal, der mangler.

SE HER 2 × [6] = 12

2 × [ ] = 14 | [ ] × 10 = 90

5 × [ ] = 45 | [ ] + 35 = 100

3 Find makkeren

Regn ud. Sæt ring om den kasse på båndet, der kan sende svaret.

SE HER 2 × 5 = [10] → (10) 7 3

5 × 6 = [ ] → 11 30 1 | 10 × 4 = [ ] → 40 14 6

2 × 8 = [ ] → 10 16 6 | 5 × 5 = [ ] → 25 10 55

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Send dem alle

Navn

Nogle gange skal du bruge mere end ét træk.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER **3** **4** **12** → 1 3 × 4 = 12 2 12 − 12 = 0

2 **5** **10**

1 _____

2 _____

5 **6** **30**

1 _____

2 _____

2 **5** **4** **40**

1 _____

2 _____

3 _____

2 Op til 100

Sæt ✓ ved træk, der går, og ✗ ved træk, der ikke går.

SE HER ✗ 10 × 20 (200 er over 100)

☐ 20 × 5

☐ 50 + 60

☐ 5 × 25

☐ 45 + 45

☐ 100 − 99

☐ 2 × 50

3 Tænk efter

Ekstra

Emil siger, at 4 × 5 og 5 × 4 giver det samme. Har han ret?

_____

_____

_____

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

