

SEKTOR NUL · HAL A · DE SMÅ TAL

Opgavehæfte

0. klasse

Navn



Sådan spiller du

1 Vælg minus.

+ −

2 Tryk på to ens kasser.



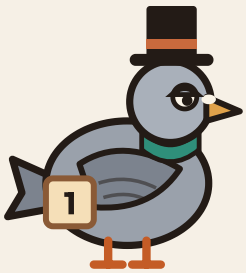
3 Så giver det 0, og kasserne sendes.

3 − 3 = 0 ✓

Ellers bliver de til én ny kasse:
3 + 3 = 6

Det er i hæftet

Ark 1	Find to ens	2
Ark 2	Tæl prikkerne	3
Ark 3	Tallene på båndet	4
Ark 4	Flere ens kasser	5
Ark 5	Tæl og vælg	6
Ark 6	Tal i rækkefølge	7
Ark 7	Væk med parrene	8
Ark 8	Det samme tal	9
Ark 9	Plus giver en ny kasse	10
Sag	Sag #010 · Tvillingejagten	11
Til sidst	Dit eget lager	12



Tællemester Pip har vagten i Småtalsafdelingen.

Tæller til 20. Holder derefter pause i 14 minutter.

Spil Sektor Nul. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Find to ens

Navn

To ens kasser kan sendes ud af lageret.

1 To ens

Sæt ring om de to ens kasser.

SE HER 4 7 4

2 5 2

3 8 8

5 3 9 3

6 6 1

9 4 9

7 1 2 7

2 Væk med dem

Streg to ens kasser ud. Hvor mange er tilbage?

SE HER ~~2~~ 5 ~~2~~ Tilbage: 1

4 1 4 6 1 Tilbage: ____

3 7 3 7 5 5 Tilbage: ____

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tæl prikkerne

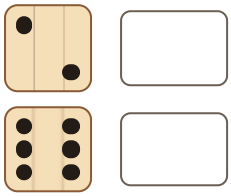
Navn

Prikkerne på kassen viser et tal.

1 Hvor mange prikker?

Tæl prikkerne. Skriv tallet.

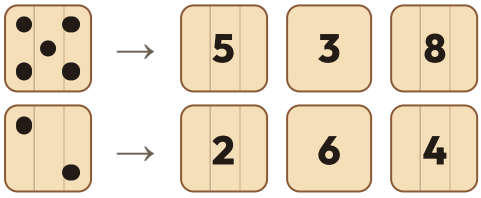
SE HER  3

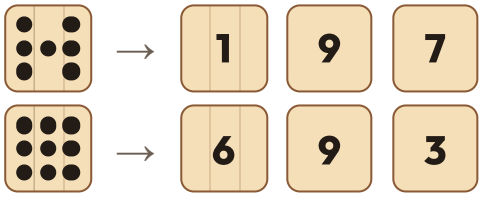


2 Hvilket tal passer?

Sæt ring om det tal, der passer.

SE HER  → 2 **4** 7





3 Tegn prikkerne

Tegn lige så mange prikker på den tomme kasse.

SE HER 2 → 

3 → ☐

4 → ☐

6 → ☐

8 → ☐

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tallene på båndet

Navn

Kasserne kommer ind på båndet i rækkefølge.

1 Hvad mangler?

Skriv de tal, der mangler.

SE HER | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

2		4	5	
	4	5		7

5	6		8	
9	8		6	

2 Det største

Sæt ring om det største tal.

SE HER | 2 | **6** | 4 |

3	8	5
4	1	6

7	2	9
5	9	8

3 Det samme tal

Ekstra

Skriv det samme tal. Så sendes kassen.

SE HER 3 – **3** = 0

5 – ☐ = 0

☐ – 2 = 0

8 – ☐ = 0

☐ – 6 = 0

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Flere ens kasser

Navn

Find de to kasser, der er ens.

1 To ens

Sæt ring om de to ens kasser.

SE HER 3 6 3

1 4 1

8 3 8

2 7 4 7

5 5 2

6 9 9

4 2 6 2

2 Tegn prikkerne

Tegn lige så mange prikker på den tomme kasse.

SE HER 3 → 

5 → ☐

7 → ☐

2 → ☐

9 → ☐

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tæl og vælg

Navn

Tæl prikkerne, før du vælger.

1 Hvor mange prikker?

Tæl prikkerne. Skriv tallet.

SE HER  6

 ☐  ☐  ☐

 ☐  ☐  ☐

2 Hvilket tal passer?

Sæt ring om det tal, der passer.

SE HER  → **6** 3 8

 → 5 3 1

 → 4 7 1

 → 8 6 9

 → 2 6 9

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tal i rækkefølge

Navn

Båndet tæller op eller ned.

1 Hvad mangler?

Skriv de tal, der mangler.

SE HER: 4 5 6 7 8

1		3		5	6	7	8		
10	9		7			3	4		6

2 Det største

Sæt ring om det største tal.

SE HER: 5 **9** 3

6	2	4	1	8	7
9	5	10	3	6	2

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Væk med parrene

Navn

To ens kasser sendes. Hvad er tilbage?

1 Væk med dem

Streg to ens kasser ud. Hvor mange er tilbage?

SE HER ~~2~~ 2 ~~2~~ Tilbage: 1

5 3 5 1 3 Tilbage: ____

2 8 2 8 4 Tilbage: ____

9 1 9 7 7 1 Tilbage: ____

2 To ens

Sæt ring om de to ens kasser.

SE HER 7 2 7

3 10 3

9 1 2 1

6 4 4

8 5 8 7

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Det samme tal

Navn

Minus det samme tal giver 0.

1 Skriv tallet

Skriv det samme tal. Så sendes kassen.

SE HER $4 - \boxed{4} = 0$

$7 - \square = 0$

$\square - 3 = 0$

$9 - \square = 0$

$\square - 1 = 0$

$10 - \square = 0$

$\square - 6 = 0$

2 Tænk efter

Ekstra

Tim har 5 og 5. Skal han vælge plus eller minus?

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Plus giver en ny kasse

Navn

To kasser kan blive til én.

1 Regn ud

Regn ud.

SE HER $2 + 1 =$ 3

$1 + 1 =$ ☐

$2 + 2 =$ ☐

$3 + 1 =$ ☐

$4 + 2 =$ ☐

$3 + 3 =$ ☐

$5 + 4 =$ ☐

2 Find makkeren

Regn ud. Sæt ring om den kasse, der er ens med svaret.

SE HER $2 + 2 =$ 4 → (4) 3 5

$1 + 2 =$ ☐ → 3 2 1

$2 + 3 =$ ☐ → 4 5 6

$4 + 4 =$ ☐ → 8 4 7

$3 + 4 =$ ☐ → 6 7 3

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Sag #010 · Tvillingejagten

Navn



SAG FRA SPILLET

Direktoratet har gemt plus-tegnet væk. Find to ens kasser, og træk dem fra hinanden.

Sagen findes også i spillet under Direktoratets sager.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER 2 2 → 1 2 − 2 = 0

4 4

1 _____

1 6 6 1

1 _____

2 _____

3 5 3 5

1 _____

2 _____

2 Til sagen

Kan du sende 3 og 4 med minus?

_____

_____

_____

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal A og 0. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Dit eget lager

Navn

Byg et lager, som kan tømmes. Du bestemmer tallene.

1 Byg lageret

Skriv et tal i hver kasse. Alle kasserne skal kunne sendes.

Du må bruge: **+ −**

2 Skriv trækkene

Skriv de træk, der sender alle kasserne.

1. _____
2. _____
3. _____

3 Mit bedste træk

Hvilket træk i spillet eller i hæftet var du gladest for? Hvorfor?

_____

_____

4 Det tænkte jeg over

Hvilket træk var svært? Hvordan fandt du ud af det?

_____

_____

Tegn eller regn her