

SEKTOR NUL · HAL B · TABEL-TERMINALEN

Opgavehæfte

3. klasse

Navn



Sådan spiller du

1 Vælg en regneart.

+ **−** ×

2 Tryk på to kasser.

40 (1) -------- 40 (2)

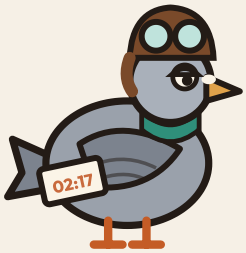
3 Giver det præcis 0, sendes begge.

40 − 40 = 0 ✓

Ellers bliver de til én ny kasse:
4 × 10 = 40

Det er i hæftet

Ark 1	5-tabellen	2
Ark 2	Hvilken regneart?	3
Ark 3	Send dem alle	4
Ark 4	3- og 4-tabellen	5
Ark 5	Gange eller plus?	6
Ark 6	Tunge og rustne kasser	7
Ark 7	Tabellerne baglæns	8
Ark 8	Tøm lageret	9
Ark 9	Store tal	10
Sag	Sag #303 · Tabelvagten	11
Til sidst	Dit eget lager	12



Perronvagt nr. 47 har vagten i Mellemstationen.

Venter på toget kl. 02.17. Ganger imens.

Spil Sektor Nul. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

5-tabellen

Navn

Gang op, så to kasser bliver ens.

1 Regn ud

Regn ud, og skriv det tal, der mangler.

SE HER $5 \times 4 = 20$

$5 \times 3 = \square$

$5 \times 7 = \square$

$5 \times \square = 40$

$\square \times 5 = 25$

$5 \times 9 = \square$

$10 \times \square = 60$

2 Den tredje kasse

Brug to kasser, så du får den tredje. Så kan den sendes.

SE HER 4 5 20 → 4 × 5 = 20 → 20 − 20 = 0

5	7	35	→		○		=		→		−		= 0
10	3	30	→		○		=		→		−		= 0
2	9	18	→		○		=		→		−		= 0
5	8	40	→		○		=		→		−		= 0

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Hvilken regneart?

Navn

De samme to kasser kan give forskellige svar.

1 Skriv regnetegnet

Skriv +, − eller ×.

SE HER 10 [×] 5 = 50

10 [ ] 5 = 15 | 10 [ ] 5 = 5 | 6 [ ] 5 = 30

40 [ ] 20 = 20 | 8 [ ] 2 = 16 | 9 [ ] 9 = 0

2 Hvad mangler?

Skriv det tal, der mangler.

SE HER 2 × [6] = 12

2 × [ ] = 14 | [ ] × 10 = 90

5 × [ ] = 45 | [ ] + 35 = 100

3 Find makkeren

Regn ud. Sæt ring om den kasse på båndet, der kan sende svaret.

SE HER 2 × 5 = [10] → (10) 7 3

5 × 6 = [ ] → 11 30 1 | 10 × 4 = [ ] → 40 14 6

2 × 8 = [ ] → 10 16 6 | 5 × 5 = [ ] → 25 10 55

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Send dem alle

Navn

Nogle gange skal du bruge mere end ét træk.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER **3** **4** **12** → 1 3 × 4 = 12 2 12 − 12 = 0

2 **5** **10**

1 _____

2 _____

5 **6** **30**

1 _____

2 _____

2 **5** **4** **40**

1 _____

2 _____

3 _____

2 Op til 100

Sæt ✓ ved træk, der går, og ✗ ved træk, der ikke går.

SE HER ✗ 10 × 20 (200 er over 100)

☐ 20 × 5

☐ 50 + 60

☐ 5 × 25

☐ 45 + 45

☐ 100 − 99

☐ 2 × 50

3 Tænk efter

Ekstra

Emil siger, at 4 × 5 og 5 × 4 giver det samme. Har han ret?

_____

_____

_____

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



3- og 4-tabellen

Navn

Gange med 3 og 4.

1 Regn ud

Regn ud, og skriv det tal, der mangler.

SE HER $3 \times 4 = 12$

$3 \times 6 =$ ☐

$3 \times 9 =$ ☐

$3 \times$ ☐ $= 24$

$4 \times 7 =$ ☐

$4 \times 8 =$ ☐

$4 \times$ ☐ $= 36$

2 Den tredje kasse

Brug to kasser, så du får den tredje. Så kan den sendes.

SE HER 3 5 15 → 3 × 5 = 15 → 15 − 15 = 0

4 6 24 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

3 8 24 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

4 9 36 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

7 3 21 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Gange eller plus?

Navn

De samme to tal kan give to forskellige kasser.

1 Skriv regnetegnet

Skriv +, − eller ×.

SE HER 6 (×) 3 = 18

6 ( ) 3 = 9

6 ( ) 3 = 3

4 ( ) 4 = 16

4 ( ) 4 = 8

7 ( ) 7 = 0

9 ( ) 2 = 18

2 Find makkeren

Regn ud. Sæt ring om den kasse på båndet, der kan sende svaret.

SE HER 4 × 6 = 24 → **24** 10 6

3 × 7 = ☐ → 10 21 4

4 × 9 = ☐ → 13 36 9

8 + 8 = ☐ → 16 64 8

6 × 6 = ☐ → 12 36 6

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tunge og rustne kasser

Navn

Tung: kun gange. Rusten: kun plus og minus.

1 Går trækket?

Sæt ✓ ved træk, der går, og ✗ ved træk, der ikke går. Skriv svaret, når det går.

SE HER ✓ RUSTEN 7 − 7 = 0

☐ RUSTEN 5 × 4 = ☐

☐ TUNG 9 × 3 = ☐

☐ RUSTEN 8 + 12 = ☐

☐ TUNG 6 − 6 = ☐

☐ TUNG 4 × 25 = ☐

☐ RUSTEN 30 − 30 = ☐

2 Tænk efter

Ekstra

En tung 4 står sammen med en 8 og en 2. Hvordan sender du dem alle?

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tabellerne baglæns

Navn

Hvilket tal gange 5 giver 35?

1 Hvad mangler?

Skriv det tal, der mangler.

SE HER [7] × 5 = 35

[ ] × 3 = 27

6 × [ ] = 42

[ ] × 4 = 32

8 × [ ] = 56

[ ] + 48 = 100

90 − [ ] = 45

2 Op til 100

Sæt ✓ ved træk, der går, og ✗ ved træk, der ikke går.

SE HER [✗] 20 × 6 (120 er over 100)

[ ] 25 × 4

[ ] 30 × 3

[ ] 12 × 9

[ ] 50 + 51

[ ] 11 × 9

[ ] 7 × 15

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tøm lageret

Navn

Planlæg dine træk.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER **3** **6** **18** → 1 3 × 6 = 18 2 18 − 18 = 0

4 **5** **20**

1 _____

2 _____

3 **3** **9**

1 _____

2 _____

2 **3** **6** **6**

1 _____

2 _____

3 _____

5 **2** **10** **20**

1 _____

2 _____

3 _____

2 Tænk efter

Ekstra

Hvorfor er det klogt at gange 2 og 4, når der står en 8?

_____

_____

_____

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Store tal

Navn

Tallene går op til 100.

1 Regn ud

Regn ud.

SE HER $4 \times 25 = 100$

$2 \times 50 =$ ☐

$3 \times 30 =$ ☐

$100 - 35 =$ ☐

$5 \times 20 =$ ☐

$25 + 75 =$ ☐

$4 \times 20 =$ ☐

2 Find makkeren

Regn ud. Sæt ring om den kasse på båndet, der kan sende svaret.

SE HER $5 \times 20 = 100$ → **100** 20 80

$3 \times 25 =$ ☐ → 75 25 28

$4 \times 15 =$ ☐ → 19 60 15

$50 + 45 =$ ☐ → 95 5 45

$9 \times 10 =$ ☐ → 19 90 10

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Sag #303 · Tabelvagten

Navn



SAG FRA SPILLET

Plus-tegnet er til eftersyn. Brug gange til at bygge en kasse, der passer, og minus til at sende den.

Sagen findes også i spillet under Direktoratets sager.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER **2** **4** **8** → 1 $2 \times 4 = 8$ 2 $8 - 8 = 0$

3 **7** **21**

1 _____

2 _____

5 **6** **30**

1 _____

2 _____

2 **3** **2** **12**

1 _____

2 _____

3 _____

2 Til sagen

Kasserne er 4, 5 og 9. Hvordan sender du dem uden plus?

_____

_____

_____

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal B og 3. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Dit eget lager

Navn

Byg et lager, som kan tømmes. Du bestemmer tallene.

1 Byg lageret

Skriv et tal i hver kasse. Alle kasserne skal kunne sendes.

Du må bruge: **+ − ×**

2 Skriv trækkene

Skriv de træk, der sender alle kasserne.

1. _____
2. _____
3. _____

3 Mit bedste træk

Hvilket træk i spillet eller i hæftet var du gladest for? Hvorfor?

_____

_____

4 Det tænkte jeg over

Hvilket træk var svært? Hvordan fandt du ud af det?

_____

_____

Tegn eller regn her