

SEKTOR NUL · HAL C · BRØK-KÆLDEREN

Opgavehæfte

4. klasse

Navn



Sådan spiller du

1 Vælg en regneart.

+ **−** × ÷

2 Tryk på to kasser.



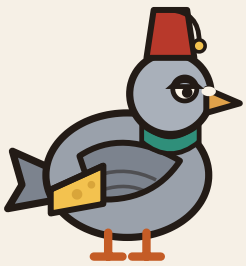
3 Giver det præcis 0, sendes begge.

8 − 8 = 0 ✓

Ellers bliver de til én ny kasse:
24 ÷ 3 = 8

Det er i hæftet

Ark 1	Del ned	2
Ark 2	Halve og kvarte	3
Ark 3	Brøker i lageret	4
Ark 4	Gange og dele	5
Ark 5	Tredjedele og sjettedele	6
Ark 6	Tunge og rustne kasser	7
Ark 7	Den tredje kasse	8
Ark 8	Tøm lageret	9
Ark 9	En del af et tal	10
Sag	Sag #404 · Deledagen	11
Til sidst	Dit eget lager	12



Inspektør Emmentaler har vagten i Portal-tilsynet.

Portalerne må kun bruges til ost. Og brøker.

Spil Sektor Nul. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Del ned

Navn

I Hal C kan du også dele.

1 Regn ud

Regn ud.

SE HER 12 ÷ 3 = 4

24 ÷ 3 = ☐

36 ÷ 4 = ☐

45 ÷ 9 = ☐

56 ÷ 7 = ☐

63 ÷ 9 = ☐

48 ÷ 6 = ☐

2 Den tredje kasse

Brug to kasser, så du får den tredje. Så kan den sendes.

SE HER 24 3 8 → 24 ÷ 3 = 8 → 8 − 8 = 0

36 4 9 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

45 9 5 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

56 7 8 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

72 8 9 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Halve og kvarte

Navn

En brøk er en del af en hel.

1 Brøker på stænger

Skriv brøken, eller farv den.

SE HER  = $\frac{1}{2}$

 = ☐

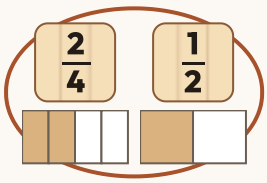
 = ☐

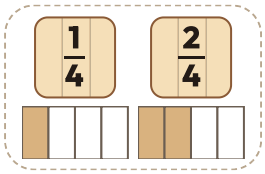
 Farv $\frac{2}{4}$

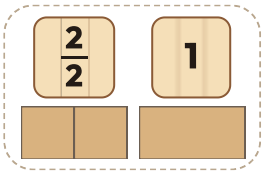
 Farv $\frac{1}{2}$

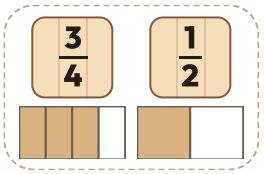
2 Lige store?

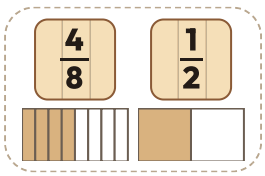
Sæt ring om de par, der kan sendes med minus.

SE HER 









3 En del af et tal

Regn ud. 1/2 × 8 er det halve af 8.

SE HER $\frac{1}{2} \times 6 =$ 3

$\frac{1}{2} \times 8 =$ ☐

$\frac{1}{4} \times 8 =$ ☐

$\frac{1}{2} \times 10 =$ ☐

$\frac{3}{4} \times 4 =$ ☐

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Brøker i lageret

Navn

Brøker kan lægges sammen og trækkes fra.

1 Regn ud

Regn ud.

SE HER $\frac{1}{4} + \frac{2}{4} = \frac{3}{4}$

$\frac{1}{4} + \frac{1}{4} =$ ☐

$\frac{1}{2} + \frac{1}{2} =$ ☐

$\frac{1}{2} - \frac{1}{2} =$ ☐

$\frac{3}{4} - \frac{1}{4} =$ ☐

2 Skriv regnetegnet

Skriv +, −, × eller ÷.

SE HER 20 (÷) 4 = 5

20 ( ) 4 = 16

6 ( ) 7 = 42

9 ( ) 9 = 1

9 ( ) 9 = 0

30 ( ) 5 = 6

8 ( ) 8 = 16

3 Tænk efter

Ekstra

Du har kasserne 32, 4 og 8. Hvordan sender du alle tre?

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Gange og dele

Navn

Dele er gange baglæns.

1 Regn ud

Regn ud, og skriv det tal, der mangler.

SE HER 42 ÷ 6 = 7

54 ÷ 6 = ☐

81 ÷ 9 = ☐

☐ ÷ 4 = 8

7 × 8 = ☐

6 × 9 = ☐

64 ÷ ☐ = 8

2 Skriv regnetegnet

Skriv +, −, × eller ÷.

SE HER 24 (÷) 6 = 4

24 ( ) 6 = 30

9 ( ) 3 = 3

24 ( ) 6 = 18

9 ( ) 3 = 27

24 ( ) 6 = 144

9 ( ) 3 = 12

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tredjedele og sjettedele

Navn

Jo flere dele, jo mindre er hver del.

1 Brøker på stænger

Skriv brøken, eller farv den.

SE HER  = $\frac{1}{3}$

 = ☐

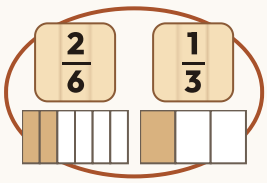
 = ☐

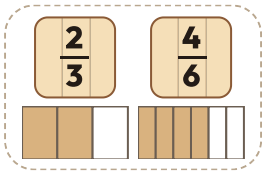
 Farv $\frac{1}{6}$

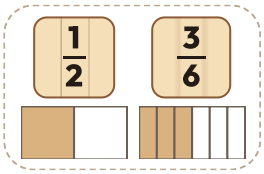
 Farv $\frac{2}{3}$

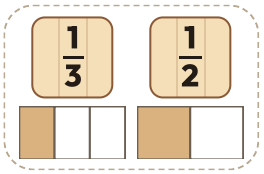
2 Lige store?

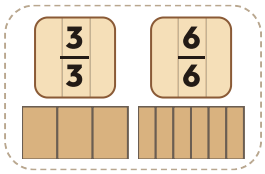
Sæt ring om de par, der kan sendes med minus.

SE HER 









Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tunge og rustne kasser

Navn

Tung: kun gange. Rusten: kun plus og minus.

1 Går trækket?

Sæt ✓ ved træk, der går, og ✗ ved træk, der ikke går. Skriv svaret, når det går.

SE HER ✓ TUNG 6 × 4 = 24

☐ TUNG 12 ÷ 3 = ☐

☐ TUNG 7 × 7 = ☐

☐ RUSTEN 9 ÷ 9 = ☐

☐ RUSTEN 8 − 8 = ☐

☐ TUNG $\frac{1}{2}$ × 8 = ☐

☐ TUNG 5 − 5 = ☐

2 Tænk efter

Ekstra

Hvorfor kan en rusten 12 ikke deles med 3?

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Den tredje kasse

Navn

Nu med dele.

1 Den tredje kasse

Brug to kasser, så du får den tredje. Så kan den sendes.

SE HER 35 7 5 → 35 ÷ 7 = 5 → 5 − 5 = 0

48 6 8 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

9 4 36 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

63 7 9 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

30 5 6 → ☐ ◯ ☐ = ☐ → ☐ − ☐ = 0

2 Find makkeren

Regn ud. Sæt ring om den kasse på båndet, der kan sende svaret.

SE HER 40 ÷ 8 = 5 → (5) 8 40

72 ÷ 9 = ☐ → 9 8 72

6 × 7 = ☐ → 42 13 6

56 ÷ 8 = ☐ → 8 48 7

$\frac{1}{2}$ × 12 = ☐ → 12 6 2

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



Tøm lageret

Navn

Dele kan lave to ens kasser.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER **20** **4** **5** → 1 20 ÷ 4 = 5 2 5 − 5 = 0

27 **3** **9**

1 _____

2 _____

6 **8** **48**

1 _____

2 _____

2 **3** **6** **12**

1 _____

2 _____

3 _____

2 Tænk efter

Ekstra

Du har 36, 4 og 9. Hvordan sender du dem alle?

_____

_____

_____

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul



En del af et tal

Navn

1/3 af 12 er 12 delt i tre lige store dele.

1 Regn ud

Regn ud.

SE HER $\frac{1}{3} \times 12 = 4$

$\frac{1}{3} \times 9 =$ ☐

$\frac{2}{3} \times 6 =$ ☐

$\frac{3}{4} \times 8 =$ ☐

$\frac{1}{4} \times 20 =$ ☐

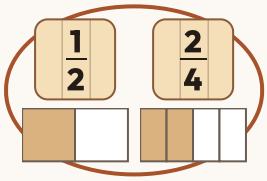
$\frac{1}{5} \times 10 =$ ☐

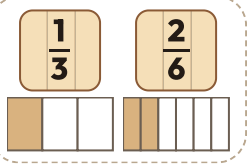
$\frac{1}{2} \times 18 =$ ☐

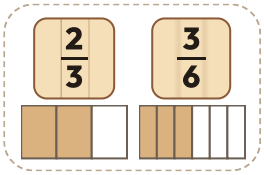
2 Lige store?

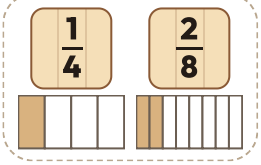
Sæt ring om de par, der kan sendes med minus.

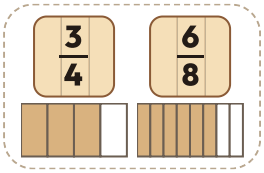
SE HER











Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Sag #404 · Deledagen

Navn



SAG FRA SPILLET

Direktoratet har skåret ned: kun dele og minus. Del en stor kasse, så den bliver ens med en anden.

Sagen findes også i spillet under Direktoratets sager.

1 Tøm lageret

Send alle kasserne. Skriv dine træk.

SE HER **12** **3** **4** → 1 12 ÷ 3 = 4 2 4 − 4 = 0

20 **5** **4**

1 _____

2 _____

18 **2** **9**

1 _____

2 _____

16 **2** **2** **4**

1 _____

2 _____

3 _____

2 Til sagen

Kasserne er 3, 4 og 12. Hvilket træk kommer først, når du ikke må gange?

_____

_____

_____

Tegn eller regn her

Prøv det i spillet. Vælg Hal C og 4. kl.
laering.creativesystemlab.dk/spil/sektor-nul

Dit eget lager

Navn

Byg et lager, som kan tømmes. Du bestemmer tallene.

1 Byg lageret

Skriv et tal i hver kasse. Alle kasserne skal kunne sendes.

Du må bruge: + − × ÷

2 Skriv trækkene

Skriv de træk, der sender alle kasserne.

1 _____

2 _____

3 _____

3 Mit bedste træk

Hvilket træk i spillet eller i hæftet var du gladest for? Hvorfor?

_____

_____

4 Det tænkte jeg over

Hvilket træk var svært? Hvordan fandt du ud af det?

_____

_____

Tegn eller regn her